



«БИЗНЕС РЕШЕНИЯ»

мыслим глобально

Simple Packing

Руководство пользователя

Оглавление

Введение	5
Оборудование, совместимое с программным обеспечением «SimplePacking»	6
Установка и запуск	7
Скачать и установить программу	7
Настройка принтера	8
Установить командный язык	8
Установить дату и время	8
Произвести калибровку принтера	9
Установка программы «SimplePacking» в принтер	10
Активация лицензии	12
Развертывание проекта на принтер	14
Редактор проектов	17
Настройка проекта	18
База данных	19
Операторы	20
Типы номенклатуры	22
Тара	23
Номенклатура	25
Журнал	27
Импорт	28
Команды для сканера ШК	31
Дизайнер этикеток	32
Текст	33
Штрих-код	36
Картинка	38
Фигуры	39
Переменные и счетчики	40
Наборы переменных	41
Порция	41
Ящик	41
Паллет	42
Оператор	42
По запросу	42
Наборы счетчиков	43
Ящик	43
Паллет	43

Оператор.....	43
По запросу.....	43
Формулы	44
Вывод динамической информации из базы данных	45
Работа с датой.....	46
Дата производства (текущая)	46
Дата производства (завтра)	46
Дата производства (вчера).....	46
Годен до (Употребить до)	47
Работа с весом.....	48
Вес нетто (порция).....	48
Вес брутто (порция)	49
Вес нетто (ящик).....	49
Вес брутто (ящик).....	50
Формирование штрих-кода.....	51
EAN-13	51
EAN-13+5.....	52
EAN-128 (GS1 DataBar ES)	53
Работа с переменными и счетчиками.....	55
Встроенные переменные.....	55
Переменные по запросу	56
Переменные.....	57
Счетчики	58
Работа на принтере	59
Выход.....	59
О программе	59
Настройки.....	60
Печать по стабилизации	60
Режим печати	60
Минимальный вес	60
Печать по сканеру	60
Состояние.....	61
Автозагрузка	61
Настройки FTP	61
Загрузить проект	61
ЛОГ.....	62
Забрать диагностическую инф.....	63

Весы.....	63
Старт	64
Смена оператора.....	64
Номенклатура.....	65
Печать.....	65
Отмена последней.....	66
Повтор последней.....	66
Закреть Ящик/Паллет.....	67
Меню маркировки	68
Работа с «SimplePacking Desktop»	69
Настройка оборудования	69
Весы.....	69
Принтер.....	69
Компьютер.....	69
Работа в программе	70
О программе.....	70
Настройки	70
Начать работу	71
Настройки в процессе работы	72
Коды ошибок.....	73

Введение

Программное обеспечение «SimplePacking» позволяет превратить принтер печати этикеток и весы в интеллектуальный автономный маркировочный комплекс «Весы-Принтер».

Основное предназначение комплекса — автономная (без использования компьютера) маркировка весовой продукции, а также продукции с фиксированным весом.

Маркировочный комплекс «Весы-Принтер» это:

- возможность работать автономно, без подключения к компьютеру;
- возможность подключать практически любые весы, способные вести обмен по каналу RS232;
- неограниченное количество информации на этикетке (текстовые поля, фигуры, изображения и штрих-коды);
- бесплатное автоматическое обновление программного обеспечения (Ваш комплекс будет всегда соответствовать самым последним требованиям сетей к наполнению этикетки и штрих-коду);
- автоматически вычисляемые поля (настраиваемые с помощью редактора формул): вес нетто, брутто (порция, ящик, паллет), срок хранения, дата производства, процент глазури и прочее;
- наличие счетчиков и переменных, позволяющих запрашивать необходимые данные у оператора непосредственно перед началом работы или печатью этикетки (номер партии, стола и т. п.), а также вести нумерацию в течение смены, месяца и т. п.;
- этикетка на порцию, ящик и паллет с разным дизайном в одном проекте;
- учет по операторам;
- печать по команде (кнопка на принтере или сканер-штрих-кода), печать по стабилизации;
- проверки на минимальный и максимальный вес;
- проверки попадания веса в заданный диапазон и принятие на основе этого решения о печати этикетки;
- разные дизайны этикеток в одном проекте для разных типов номенклатуры;
- выгрузка отчета о маркировке во внешние источники (через файл csv);
- загрузка данных (справочника номенклатуры, операторов, тар, типов номенклатуры) из внешних источников (xlsx, xls, csv, txt, xml);
- несколько режимов печати: с проходом через 0 (более точное взвешивание) и без прохода (печать намного быстрее, чем при проходе через 0, но не такая точная);
- техническая поддержка, помощь в составлении проектов по телефону, электронной почте и в мессенджерах;

Примечание:

Более подробную информацию можно найти на нашем сайте в разделе [ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫЕ МАРКИРОВОЧНЫЕ КОМПЛЕКСЫ](#)

Оборудование, совместимое с программным обеспечением «SimplePacking»

Принтер	Артикул
Термопринтер Intermec PC23D 203DPI	PC23DA0010022
Термопринтер Intermec PC23D 300DPI	PC23DA0010032
Термопринтер Intermec PC43D 203DPI	PC43DA00100202
Термопринтер Intermec PC43D 300DPI	PC43DA00100302
Термотрансферный принтер Intermec PC43T 203DPI	PC43TB00100202
Термотрансферный принтер Intermec PC43T 300DPI	PC43TB00100302
Термопринтер Intermec PD43DT 203DPI	PD43A03000000212
Термопринтер Intermec PD43DT 203DPI + ETHERNET	PD43A03100000212
Термотрансферный принтер Intermec PD43TT 203DPI	PD43A03000010202
Термотрансферный принтер Intermec PD43TT 203DPI + ETHERNET	PD43A03100010202
Термотрансферный принтер Honeywell PM42TT 203DPI + ETHERNET	PM42200003
Термотрансферный принтер Honeywell PM42TT 300DPI + ETHERNET	PM42210003
Весы	
CAS AD	CAS RWP
CAS ED	CAS AP
CAS BW	CAS PDC
CAS DB	CAS CL5000J
CAS CI	CAS LP 1.6
Масса-К	MAS Center
Масса-К P/TB	CITIZEN
Масса-К A/TB	Штрих-Принт Ф1
Масса-К A4D	

Примечание:

**Все принтеры, поддерживающие языки ZPL, TSPL/TSPL2, (например: TSC, Zebra, Godex, Datamax, Citizen и т.п.) также способны работать с программой «SimplePacking», но в неавтономном варианте (SimplePacking Desktop), т.е. с использованием компьютера. Подробнее в разделе «Работа с SimplePacking Desktop».*

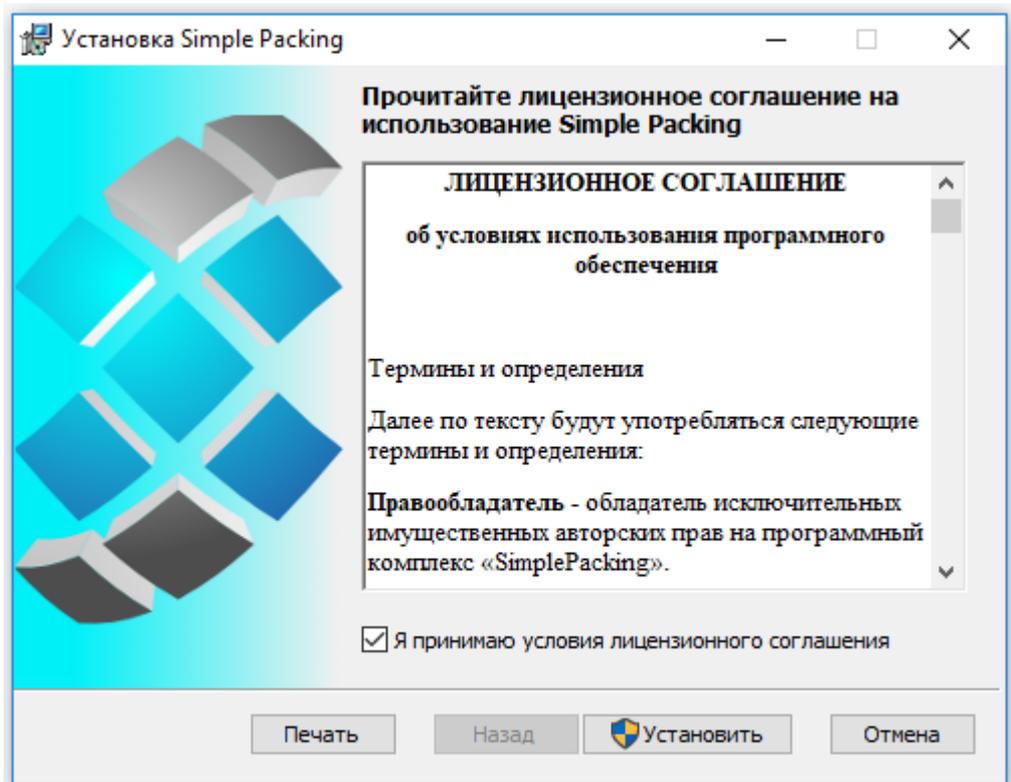
***Для корректной работы маркировочного комплекса также нужен комплект кабелей с соответствующими распайками под весы. [Скачать распайку кабелей для весов.](#)*

Установка и запуск

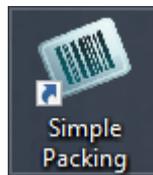
Скачать и установить программу

Программа «SimplePacking» состоит из редактора проектов и принтерной части. Чтобы начать работать с программным обеспечением «SimplePacking» необходимо:

1. Скачать дистрибутив.
2. Запустить установку и следовать инструкциям мастера установки.



После успешной установки Simple Packing на рабочем столе появится ярлык для запуска приложения.



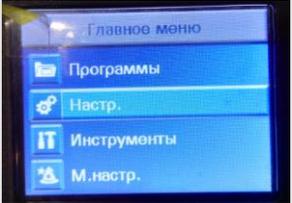
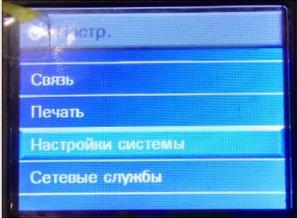
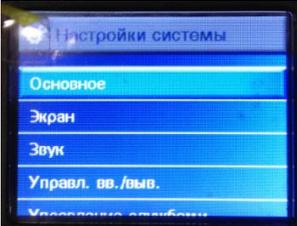
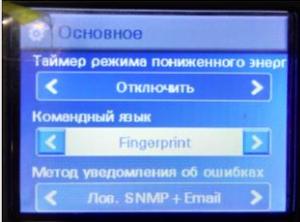
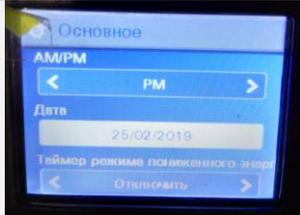
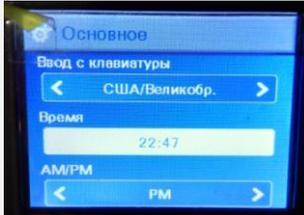
Примечание:

**Более подробнее и нагляднее об установке программного обеспечения можно посмотреть в [Видео-Уроке №1](#)*

***Следует обратить внимание, что программное обеспечение «Simple Packing» работает на операционной системе Windows, начиная с Windows 7 и т. д.*

Настройка принтера

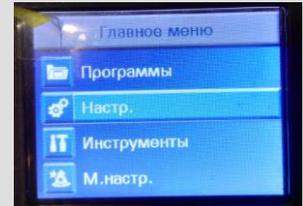
Для автономной работы маркировочного комплекса «Весы-принтер» необходимо произвести следующие настройки ТЕРМОпринтера:

		Нажать на кнопку 
Установить командный язык	Настройка	
	Настройка Системы	
	Основное	
	Установить командный язык «Fingerprint»	
Установить дату и время	В разделе Основное: установить дату	
	В разделе Основное: установить время	

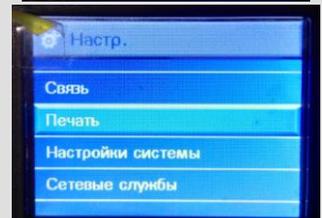
Произвести калибровку принтера

Нажать на кнопку 

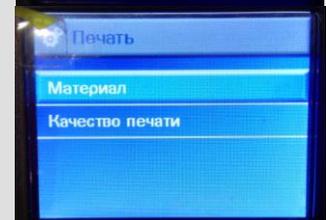
Настройка



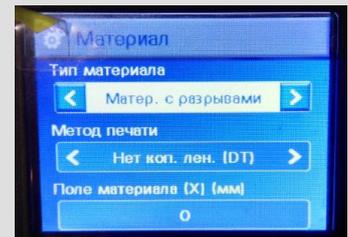
Печать



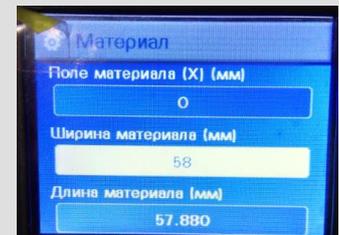
Материал



Установить Тип материала: «Матер. С разрывами»



Установить Ширину и Длину материала

**Примечание:**

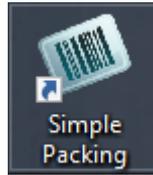
*Для ТЕРМОТРАНСФЕРНОГО принтера необходимо произвести все те же настройки, только в настройках материала указать «Метод печати» - «Коп. лента (ТТ)»

**Иногда возникает ситуация, когда принтер работает некорректно, тогда целесообразно:

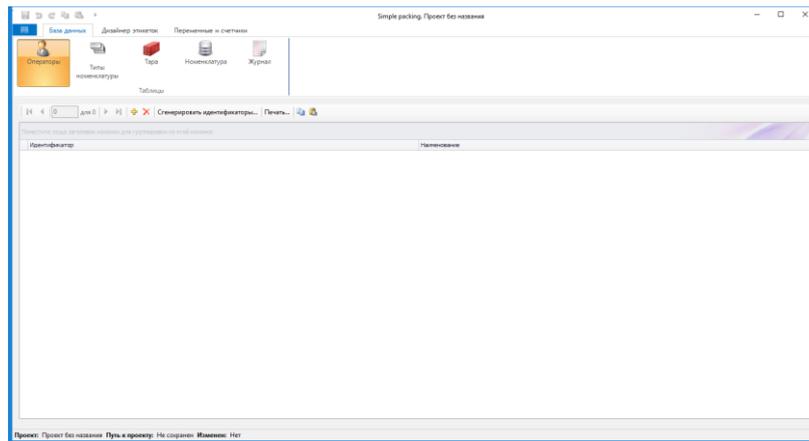
1. Сбросить настройки принтера до заводских для этого необходимо нажать  → «Инструменты» → «Восст.парам.по умолч.».
2. Обновить прошивку принтера. (скачать файлы прошивки; положить файл на пустую отформатированную в FAT32 флэшку; вставить флэшку в USB-гнездо принтера; выключить и включить принтер – прошивка автоматически установится).

Установка программы «SimplePacking» в принтер

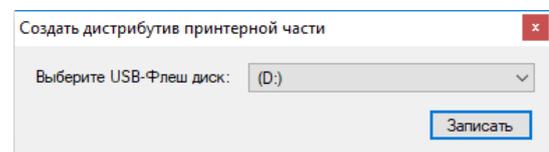
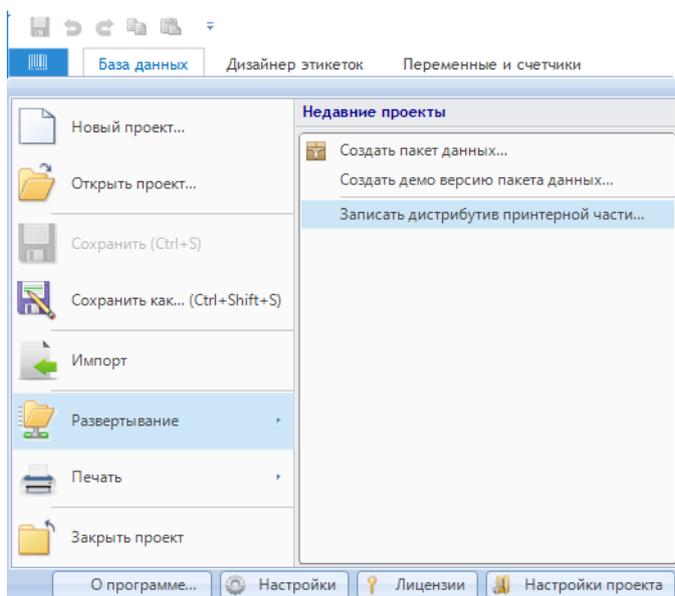
После успешной установки программы «SimplePacking» необходимо запустить ее на компьютере.



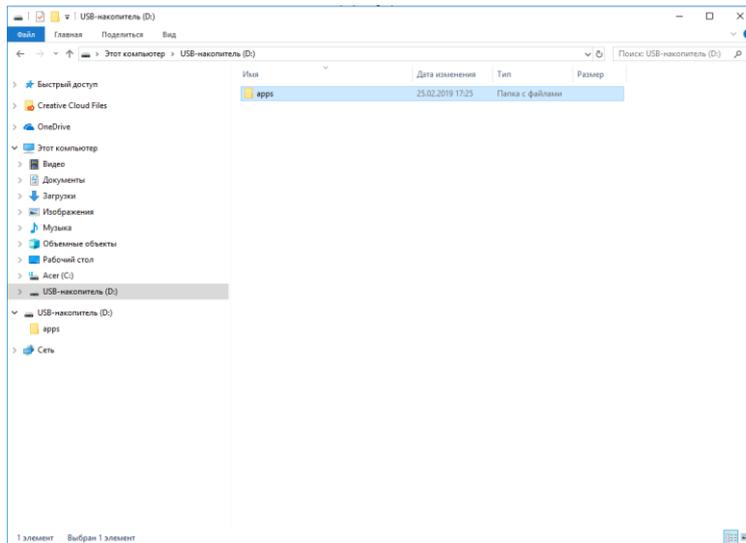
В результате откроется окно редактора проектов:



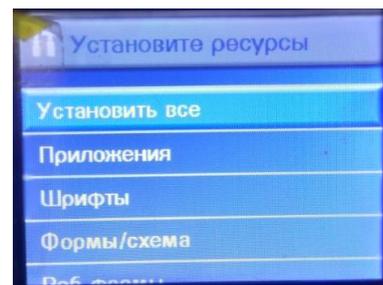
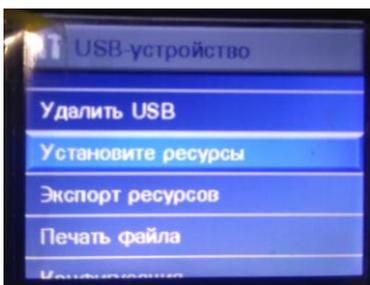
Далее необходимо записать дистрибутив принтерной части на флэшку, для этого: нажать на кнопку  → «Развертывание» → «Записать дистрибутив принтерной части» → Указать Флэшку → «Записать».



После успешной записи дистрибутива, на флэшке появится папка «apps».

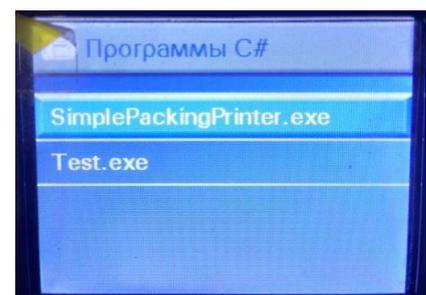
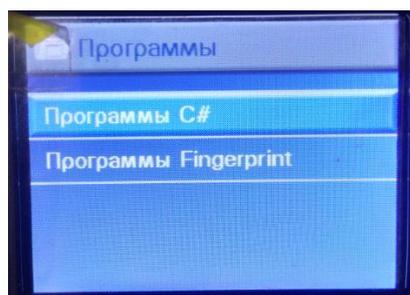
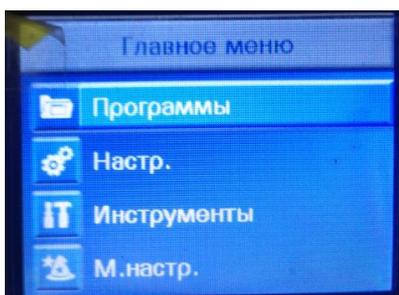


Далее необходимо вставить флэшку в USB-порт принтера. В появившемся меню необходимо нажать «Установите ресурсы» → «Установить все».



После успешной установки для начала работы на принтере необходимо:

нажать на кнопку , далее выбрать «Программы» → «Программы C#» → «SimplePackingPrinter.exe».



Примечание:

**Более подробнее и нагляднее об установке программы «SimplePacking» в принтер можно посмотреть в [Видео-Уроке №2](#)*

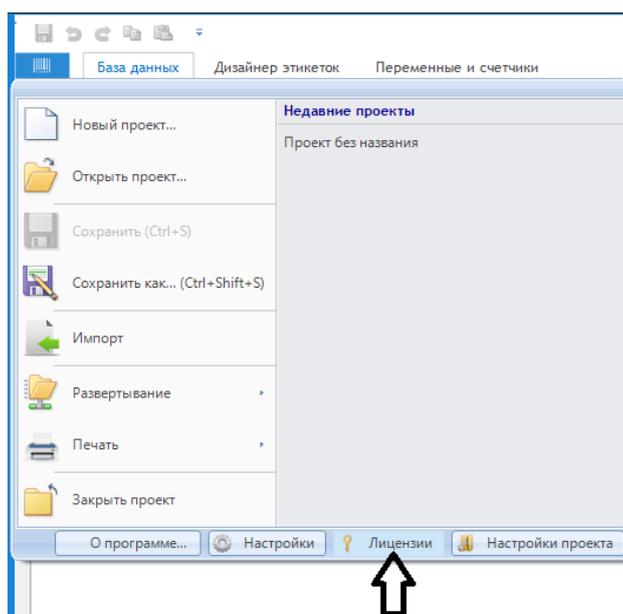
**** ВАЖНО!!! Флэшка должна быть отформатирована в файловой системе FAT32.**

***** Установить программу «SimplePacking» на принтер можно другим путем: вставить флэшку в принтер, выключить и включить его; программа установится автоматически.**

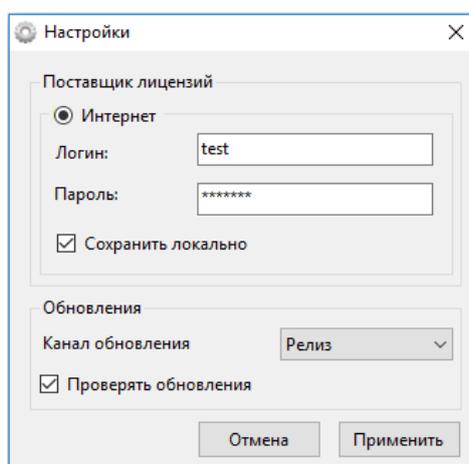
Активация лицензии

Лицензия представляет собой ключ (для принтера) и логин/пароль (для клиента), т.е., если клиент собирается приобретать несколько маркировочных комплексов, то ему предоставляется логин/пароль, а на каждый принтер – свой ключ.

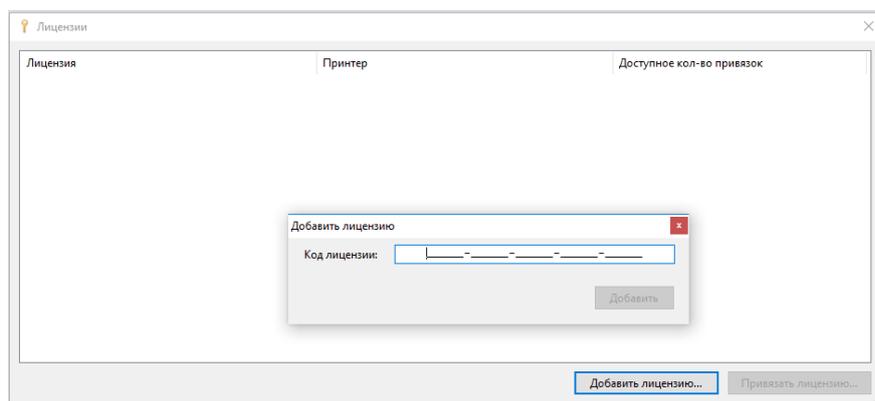
Чтобы активировать лицензию, необходимо:
нажать на кнопку  → «Лицензии»



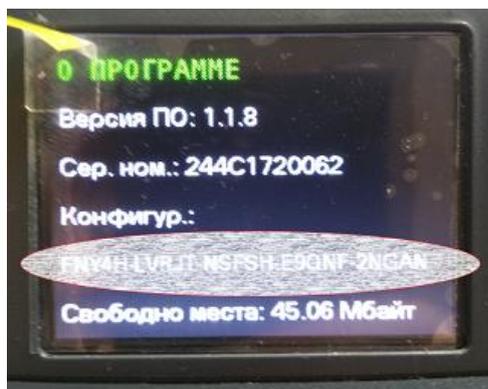
Далее появится окно, в котором прописывается Логин и Пароль (желательно установить галочку «Сохранить локально», чтобы эти данные больше не запрашивались; также желательно установить «Канал обновления» - «Релиз» и поставить галочку «Получать обновления» для своевременного обновления) → «Применить».



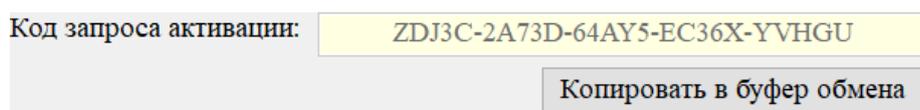
Далее откроется окно, где необходимо нажать «Добавить лицензию» и прописать ключ:



Далее необходимо привязать привязать принтер, для этого на принтере открыть программу «SimplePackingPrinter.exe» → «О программе» → переписать конфигурацию принтера в разделе «Лицензии» на компьютере.



Чтобы привязать принтер при работе в неавтономной программе «SimplePacking Desktop» необходимо зайти в раздел «О программе» и скопировать «Код запроса активации».



Такая процедура производится один раз, чтобы привязать конкретный принтер к лицензии.

Примечание:

**Более подробнее и нагляднее об активации лицензии можно посмотреть в [Видео-Уроке №8](#)*

***При развертывании проекта на флэшку необходимо будет указать привязанный принтер и флэшку. Об этом подробнее в разделе «Развертывание проекта на принтер».*

**** Демо-версия программы «SimplePacking» предусматривает полноценно работающую программу, но без возможности печати штрих-кодов.*

Приобретенная лицензия позволит осуществлять печать штрих-кодов!

Поэтому для тестирования функциональных возможностей программы есть возможность [скачать программу](#) и использовать ее в демо-режиме.

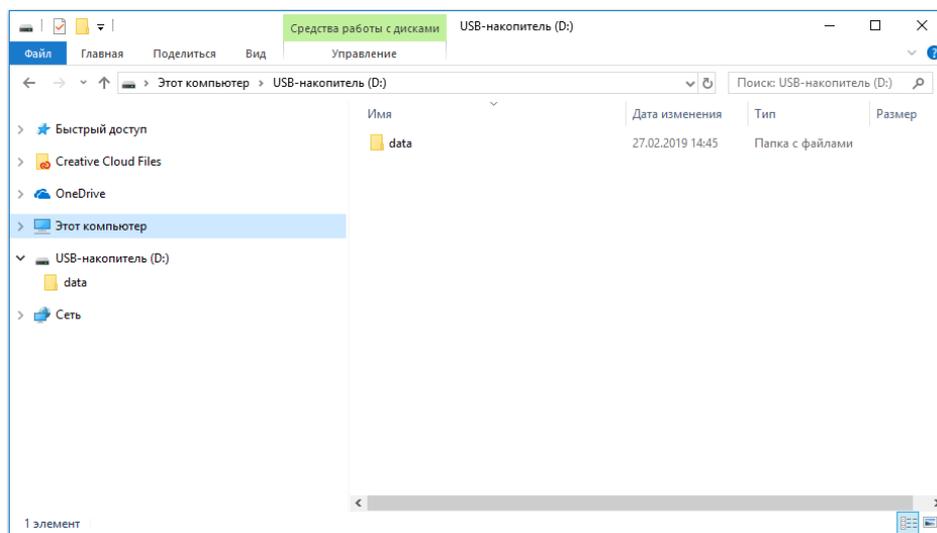
Развертывание проекта на принтер

В редакторе проектов «SimplePacking» создается проект, в котором определяются:

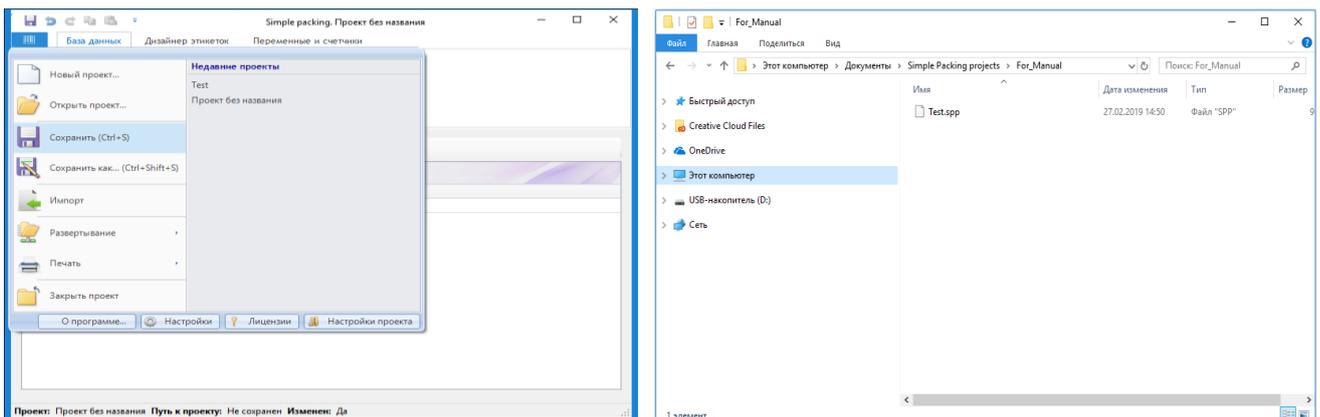
- База данных;
- Дизайнер этикеток;
- Переменные и счетчики.

Для того, чтобы развернуть проект на принтер через флэшку необходимо:

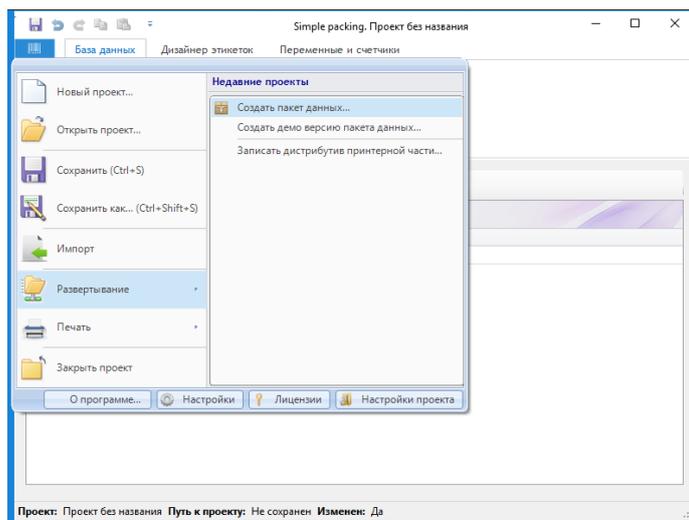
На флэшке (отформатированной в файловой системе FAT32!!!) создать папку «data».



В редакторе проектов «SimplePacking» Сохраняем созданный проект на компьютер. **Файл проекта будет иметь расширение «*.spp»!!!**

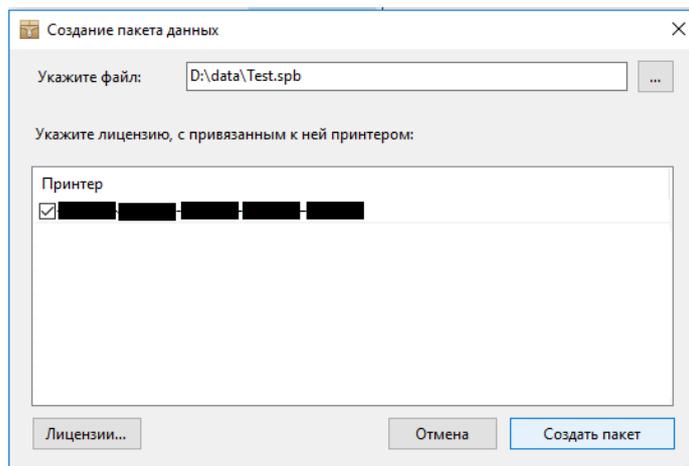


Далее необходимо нажать на кнопку  → «Развертывание» → «Создать пакет данных»

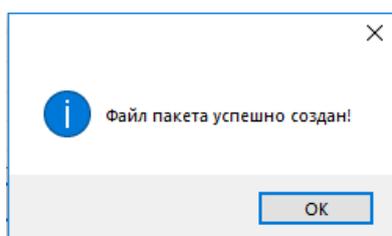


Далее в открывшемся окне:

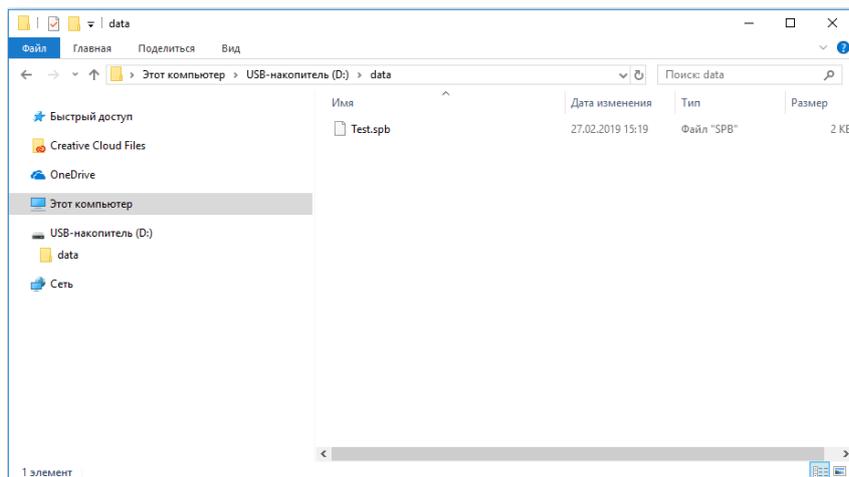
1. Указать куда нужно сохранить проект, а это папка «data» на флэшке; указать название (D:\data\Test.spb) **Файл развернутого проекта будет иметь расширение «*.spb»!!!**
2. Поставить галочку напротив привязанного принтера (О привязке принтера написано в главе «Активация лицензии»);
3. Нажать кнопку «Создать пакет».



Далее появится окно



На флэшке появится развернутый проект

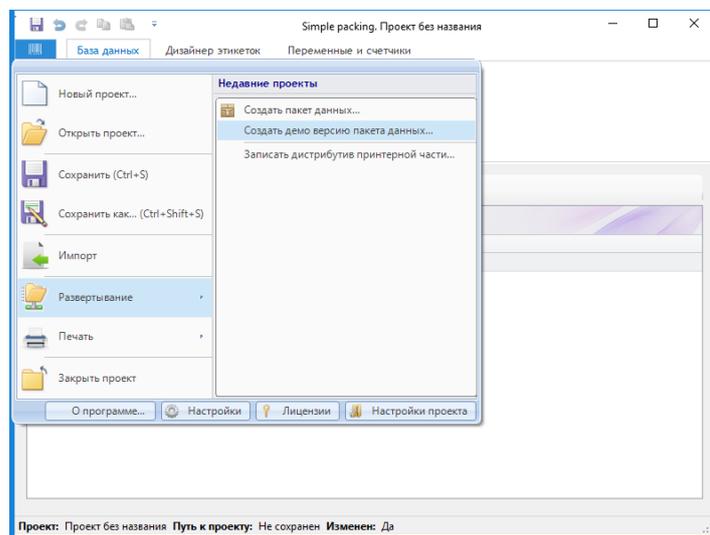


Примечание:

**Более подробнее и нагляднее о развертывании проекта на принтер через флэшку можно посмотреть в [Видео-Уроке №8](#)*

***В папку «data» можно складывать много проектов, а в принтере выбирать нужный проект.*

****Чтобы развернуть проект в демо-режиме (для теста; без лицензии) необходимо нажать на кнопку  → «Развертывание» → «Создать демо версию пакет данных» и далее просто указать куда развернуть, т.е. на флэшку в папку «data».*

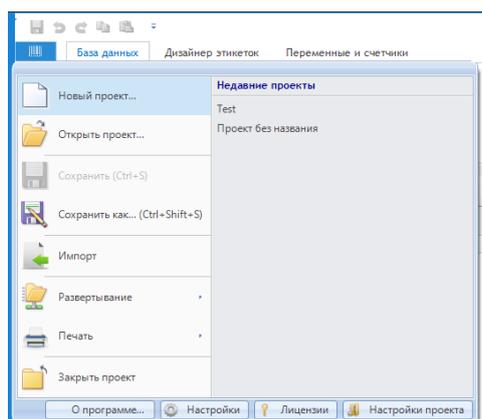


Редактор проектов

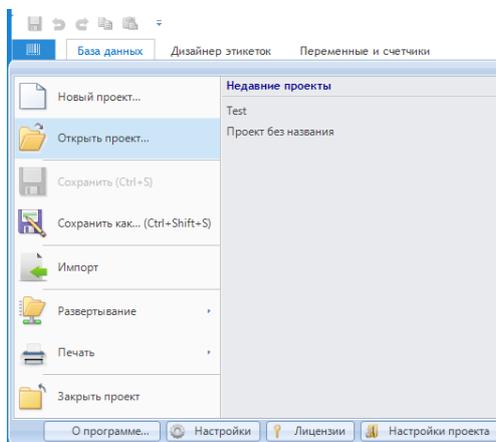
Редактор проектов – это среда, где пользователь может произвести все настройки проекта. Он состоит из:

- База данных;
- Дизайнер этикеток;
- Переменные и счетчики;
- * Настройка проекта.

Чтобы создать новый проект, необходимо нажать на кнопку  → «Новый проект»



Чтобы открыть проект, необходимо нажать на кнопку  → «Открыть проект» и далее выбрать проект.

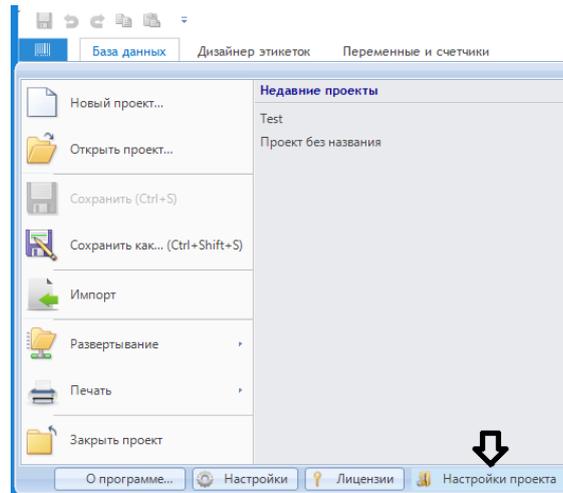


Примечание:

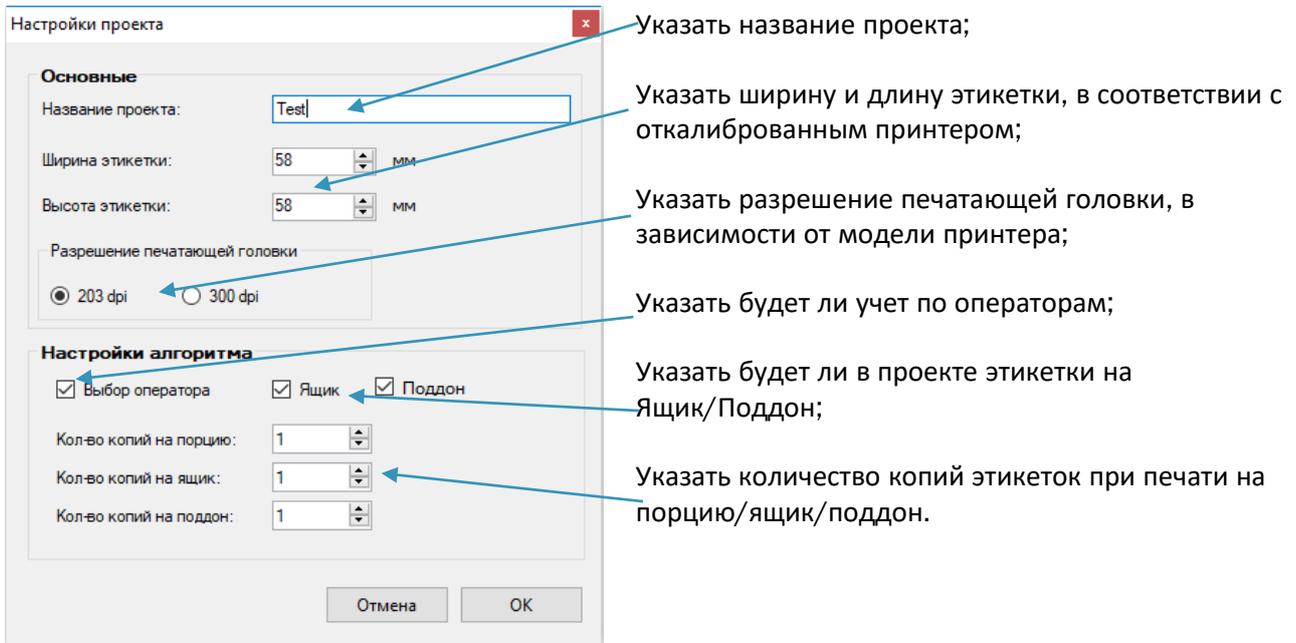
Более подробнее и нагляднее о создании проекта можно посмотреть в [Видео-Уроке №3](#)

Настройка проекта

Перед созданием проекта нужно произвести настройки проекта, для этого необходимо нажать на кнопку  → «Настройки проекта»



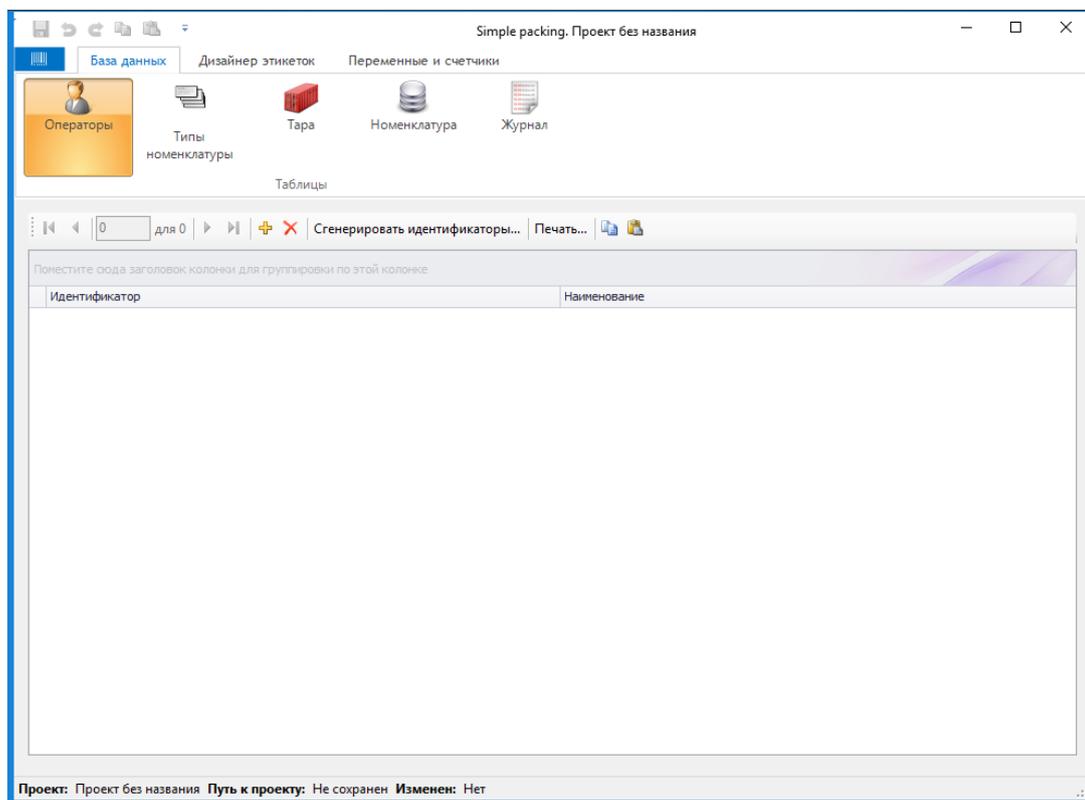
Далее откроется окно, в котором необходимо указать данные для корректной работы проекта:



База данных

База данных состоит из:

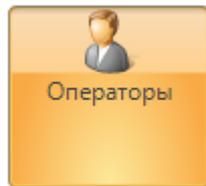
- Операторы;
- Тип номенклатуры;
- Тара;
- Номенклатура;
- Журнал.



Примечание:

В базе данных реализована возможность импорта базы данных из Excel-файлов, а также есть возможность распечатать штрих-кода основных команд и данных для работы со сканером штрих-кода.

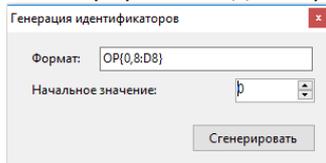
Операторы



Чтобы добавить нового оператора необходимо нажать на кнопку **+** (чтобы удалить - **×**), после чего появится строчка; далее необходимо нажать на строчку и в открывшемся окне в разделе «Наименование:» указать оператора и нажать кнопку «Обновить». Таким образом можно добавить нескольких операторов.

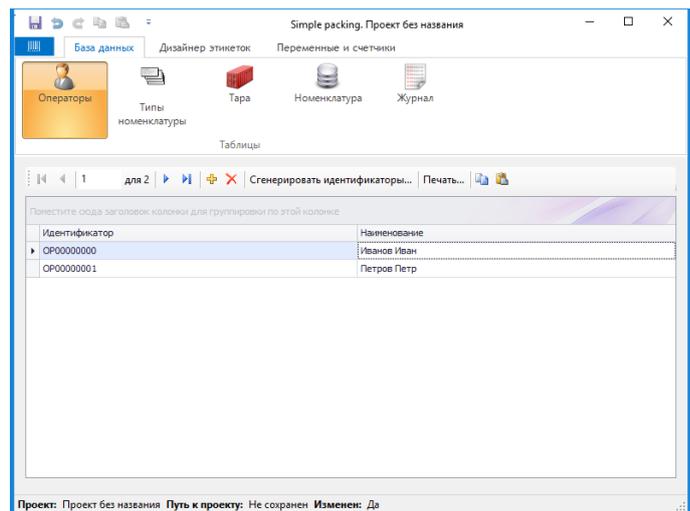
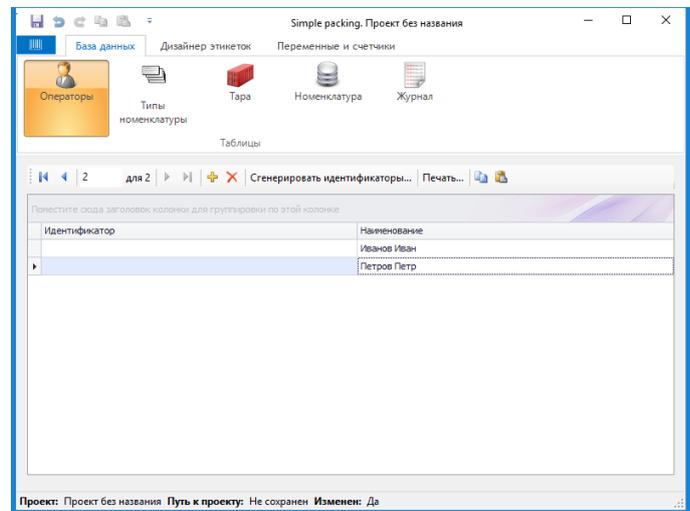
Каждому оператору можно присвоить уникальный идентификатор двумя способами:

1. Вручную.
Нажать на строчку оператора и в появившемся окне в разделе «Идентификатор:» вручную указать уникальный номер (например, 001, 002, и т.д.)
2. Автоматически, с помощью кнопки «Сгенерировать идентификаторы».

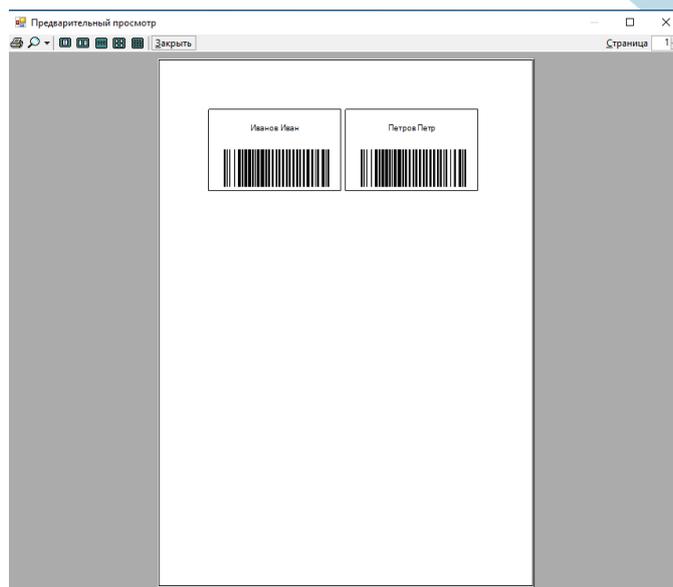


В появившемся окне (по желанию отформатировать) нажать кнопку «Сгенерировать»

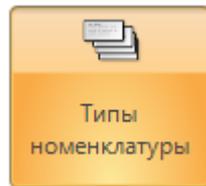
Если в настройках проекта выбран учет по операторам, то необходимо каждому оператору указать имя и идентификатор.



Если в процессе маркировки продукции есть необходимость выбирать/менять оператора с помощью сканера штрих-кода, то в программе есть возможность распечатать индивидуальный штрих-код каждого сотрудника (например, список сотрудников со штрих-кодами можно повесить рядом с рабочим местом или штрих-код указать на бейдже сотрудника) для этого необходимо выбрать строчку с оператором (или все строчки) и нажать кнопку «Печать» и распечатать на любом подключенном принтере.

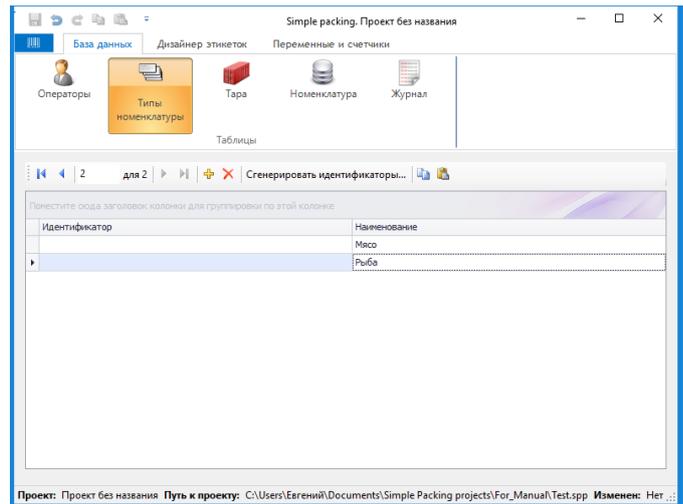


Типы номенклатуры



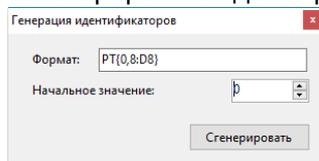
Тип номенклатуры – это некое обобщение группы товаров в один общий класс, для которых будет далее подготовлена этикетка с индивидуальным дизайном (например, типы номенклатуры могут быть: овощи, фрукты, мясо рыба и т.п. или группы товаров для заказчика, например, типами номенклатуры могут быть: ООО «Шестерочка», ООО «Привкусвилль» и т.п.). Каждый тип номенклатуры имеет наименование и идентификатор.

Чтобы добавить новый тип номенклатуры необходимо нажать на кнопку  (чтобы удалить - ) , после чего появится строчка; далее необходимо нажать на строчку и в открывшемся окне в разделе «Наименование:» указать тип номенклатуры и нажать кнопку «Обновить». Таким образом можно добавить несколько типов номенклатуры.

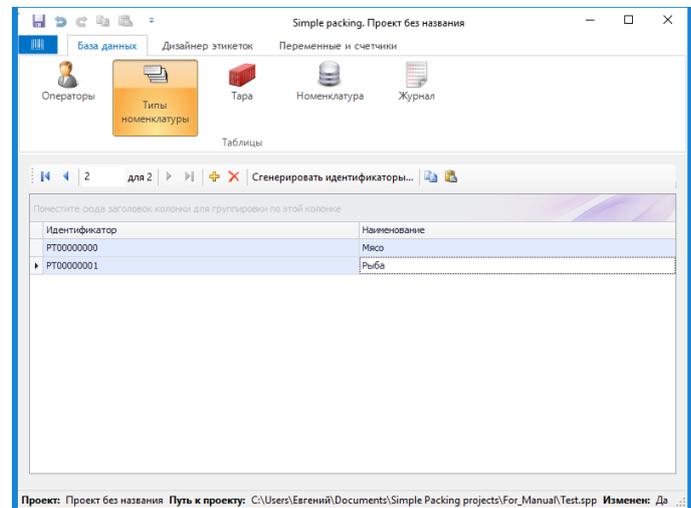


Каждому типу номенклатуры можно присвоить уникальный идентификатор двумя способами:

1. Вручную.
Нажать на строчку типа номенклатуры и в появившемся окне в разделе «Идентификатор:» вручную указать уникальный номер (например, 003, 004, и т.д.)
2. Автоматически, с помощью кнопки «Сгенерировать идентификаторы».



В появившемся окне (по желанию отформатировать) нажать кнопку «Сгенерировать»

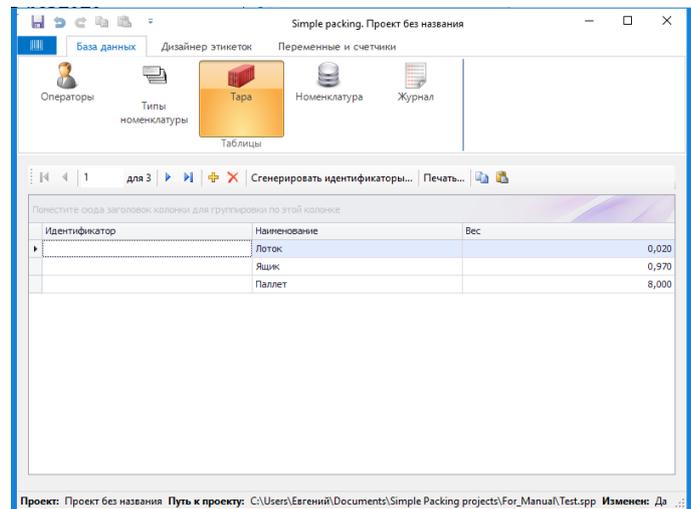


Тара



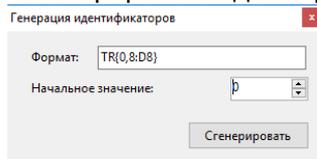
Тара – это элемент базы данных, в котором описывается упаковка маркируемой продукции (например, для вычисления веса нетто/брутто или вывода на этикетку наименования упаковки). Тара состоит из наименования, идентификатора и веса.

Чтобы добавить новую тару необходимо нажать на кнопку  (чтобы удалить - ) , после чего появится строчка; далее необходимо нажать на строчку и в открывшемся окне в разделе «Наименование:» указать тару, в разделе «Вес:» указать вес упаковки (кг) и нажать кнопку «Обновить». Таким образом можно добавить несколько упаковок.

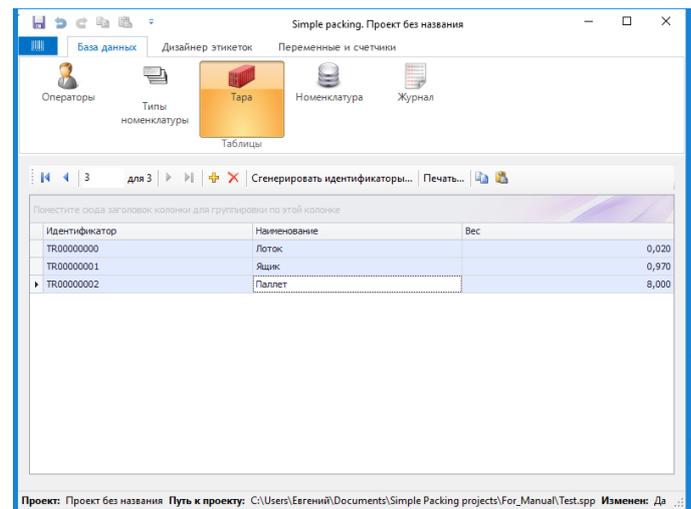


Каждой таре можно присвоить уникальный идентификатор двумя способами:

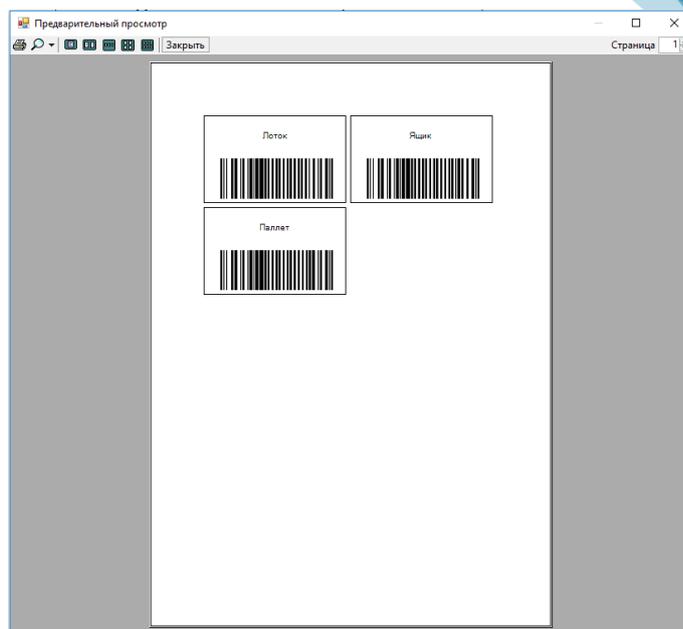
1. Вручную.
Нажать на строчку тары и в появившемся окне в разделе «Идентификатор:» вручную указать уникальный номер (например, 005, 006, и т.д.)
2. Автоматически, с помощью кнопки «Сгенерировать идентификаторы».



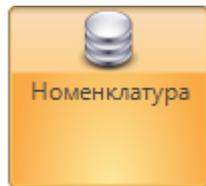
В появившемся окне (по желанию отформатировать) нажать кнопку «Сгенерировать»



Если в процессе маркировки продукции есть необходимость выбирать/менять тару с помощью сканера штрих-кода, то в программе есть возможность распечатать индивидуальный штрих-код каждой тыры (например, список возможных упаковок со штрих-кодами можно повесить рядом с рабочим местом) для этого необходимо выбрать строчку с тарой (или все строчки) и нажать кнопку «Печать» и распечатать на любом подключенном принтере.



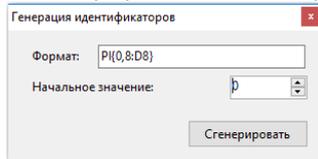
Номенклатура



Чтобы добавить новую номенклатуру необходимо нажать на кнопку  (чтобы удалить - ) , после чего появится строчка; далее необходимо нажать на строчку и в открывшемся окне в разделе «Наименование:» указать номенклатуру, в разделе «Тип номенклатуры:» указать привязку к типу номенклатуры, в разделе «Тара:» указать тару и нажать кнопку «Обновить». Таким образом можно добавить несколько продуктов.

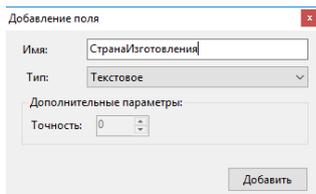
Каждой номенклатуре можно присвоить уникальный идентификатор двумя способами:

1. Вручную.
Нажать на строчку номенклатуры и в появившемся окне в разделе «Идентификатор:» вручную указать уникальный номер (например, 007, 008, и т.д.)
2. Автоматически, с помощью кнопки «Сгенерировать идентификаторы».



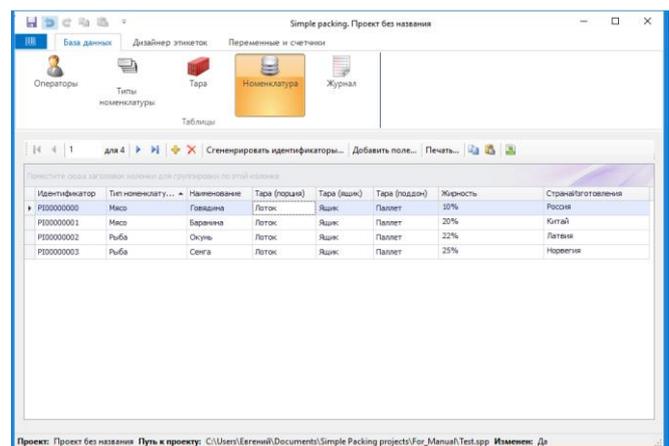
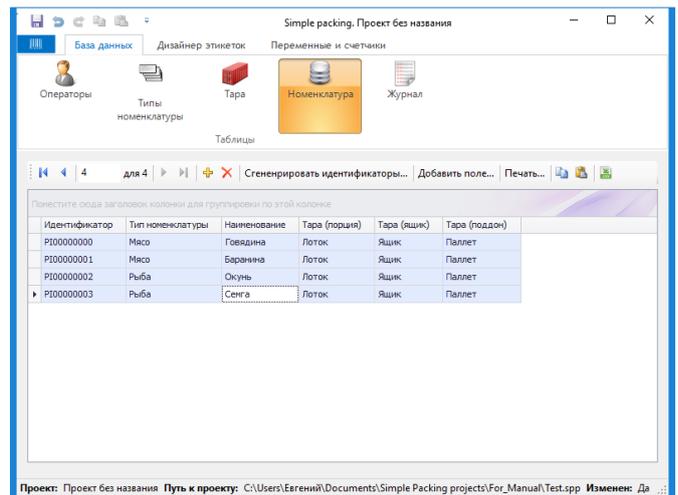
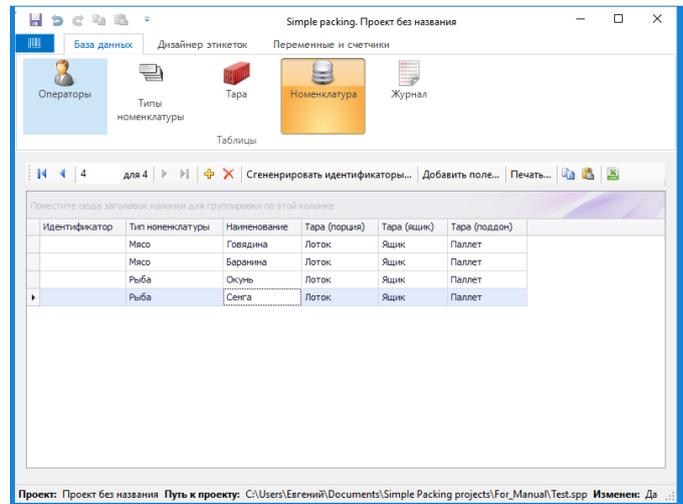
В появившемся окне (по желанию отформатировать) нажать кнопку «Сгенерировать»

В программе реализована возможность добавлять поля для описания индивидуальных свойств и характеристик каждой продукции; для этого необходимо нажать на кнопку «Добавить поле»



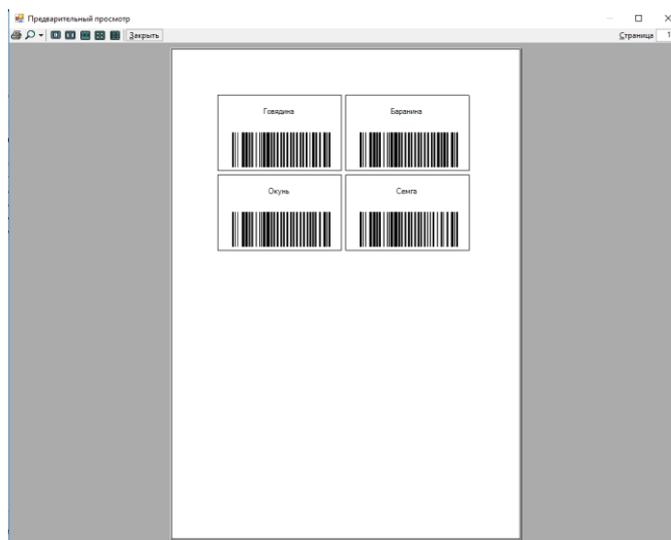
и в появившемся окне указать «Наименование:» (рекомендовано имя присваивать без пробелов, например: СтранаИзготовления и т.п.), в разделе «Тип:» указать тип данных и

Номенклатура – это элемент базы данных, в котором указывается маркируемая продукция, привязанная к типу номенклатуры и имеющая индивидуальные свойства и характеристики.



нажать кнопку «Добавить».
По потребности для числовых типов данных указать «Точность».

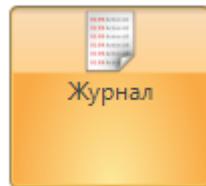
Если в процессе маркировки продукции есть необходимость выбирать/менять продукцию с помощью сканера штрих-кода, то в программе есть возможность распечатать индивидуальный штрих-код каждой номенклатуры (например, список продукции со штрих-кодами можно повесить рядом с рабочим местом) для этого необходимо выбрать строчку с тарой (или все строчки) и нажать кнопку «Печать» и распечатать на любом подключенном принтере.



Примечание:

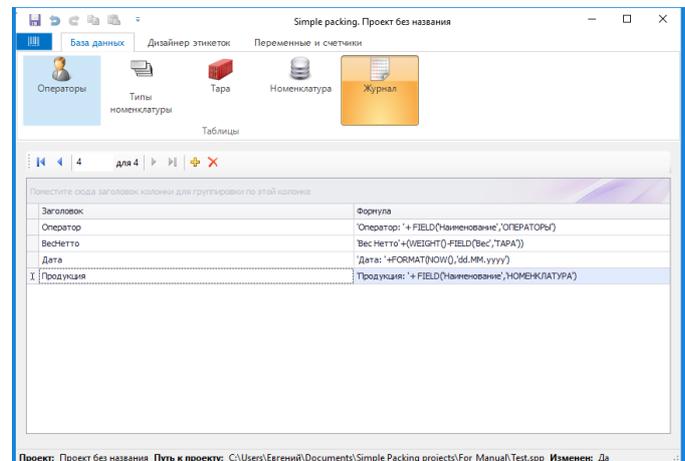
Всю номенклатуру можно выгрузить из программы с помощью кнопки  в виде файла с расширением «*.csv».

Журнал

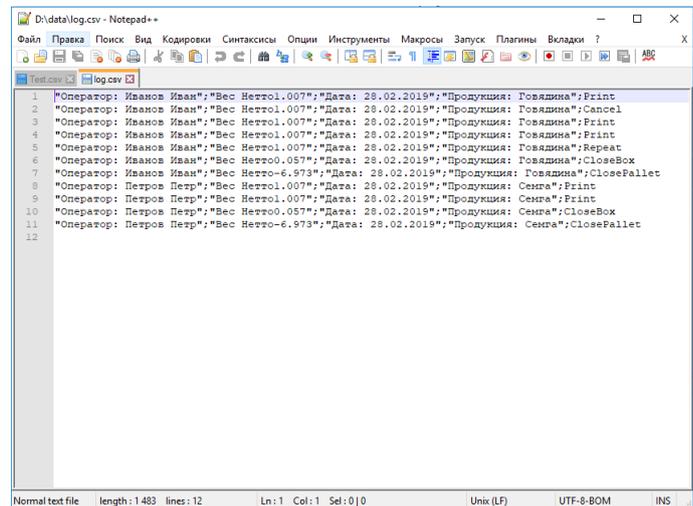


Журнал – элемент базы данных, предназначенный для выгрузки информации о проделанной работе, т.е. – это отчет с настраиваемыми полями о том: кто, когда сколько и т.п. промаркировал продукции.

Чтобы добавить новый элемент отчета необходимо нажать на кнопку **+** (чтобы удалить - **×**), после чего появится окно с формулой, куда необходимо указать формулу выгружаемых данных (подробнее в разделе Формулы); далее необходимо нажать «ОК» и указать «Заголовок» Таким образом можно добавить несколько элементов отчета.



После проведенной маркировки продукции на флэшку выгружается отчет о проделанной работе (Подробнее в разделе Работа на принтере → ЛОГ), где отражены все поля, которые указаны в журнале, а также – все действия на принтере (Печать, Отмена, Повтор, Закрыть ящик, Закрыть паллет).



Примечание:

*Отчет о проделанной работе выгружается на флэшку в виде файла «log.csv»; такой файл можно открыть в Excel, но более нагляднее и удобнее открыть в Notepad++.

** Подробнее о том, как забрать ЛОГ в разделе [«Работа на принтере» → «ЛОГ»](#).

Импорт

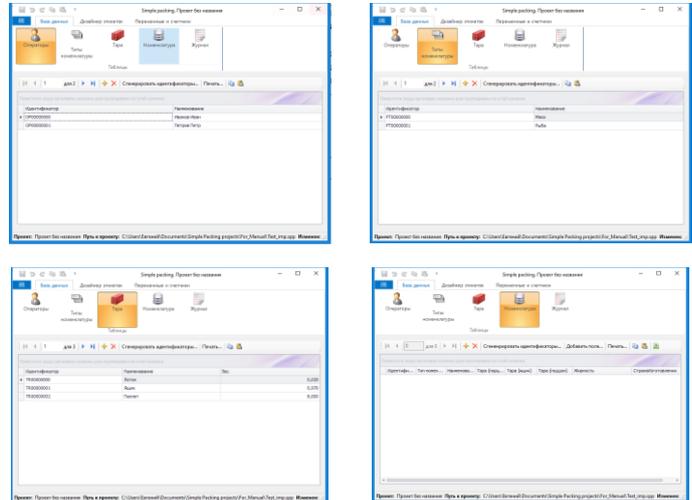


Импорт предназначен для загрузки номенклатуры через файл в случае, если список номенклатуры очень большой. В Excel создается и заполняется файл (расширение: *.xls; *.xlsx; *.csv; *.xml) с данными, которые необходимо импортировать в редактор проектов «SimplePacking».

Необходимо открыть редактор проектов «SimplePacking» от имени администратора.

 **Запуск от имени администратора**

Далее необходимо заполнить «Операторы» (при необходимости), «Тип номенклатуры», «Тара» и Добавить дополнительные поля в «Номенклатуре» (при необходимости).



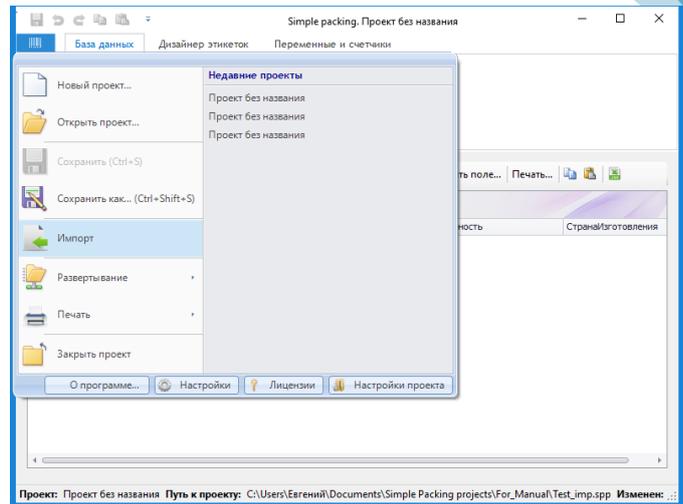
В Excel необходимо создать и сохранить файл (расширение: *.xls; *.xlsx; *.csv; *.xml), в котором в столбик будет отражено:

- Наименование;
- СсылкаТипНоменклатуры (это число, которое показывает номер типа номенклатуры, начиная с 1, которое соответствует каждой номенклатуре);
- СсылкаТараПорция (это число, которое показывает номер тары, начиная с 1, которое соответствует каждой номенклатуре);
- СсылкаТараКоробка (это число, которое показывает номер тары, начиная с 1, которое соответствует каждой номенклатуре);
- СсылкаТараПаллет (это число, которое показывает номер тары, начиная с 1, которое соответствует каждой номенклатуре);
- Название и данные дополнительных полей, которые ранее были указаны в редакторе проектов в «Номенклатуре».

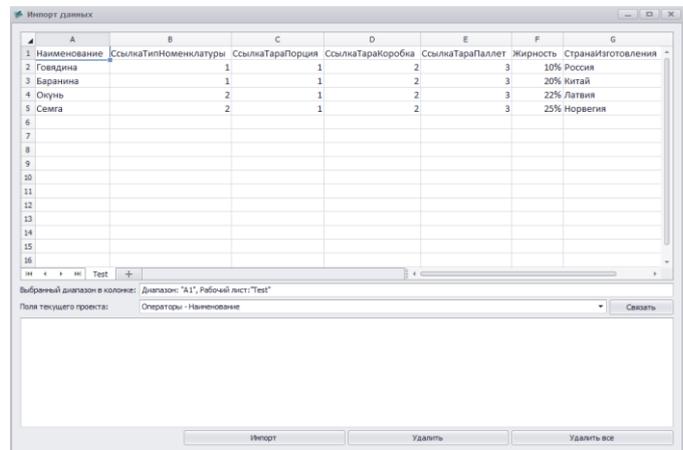
СсылкаТипНоменклатуры:
 1 – Мясо;
 2 – Рыба.
 СсылкаТараПорция, СсылкаТараКоробка, СсылкаТараПаллет:
 1 – Лоток;
 2 – Ящик;
 3 – Паллет.

№	Наименование	СсылкаТипНоменклатуры	СсылкаТараПорция	СсылкаТараКоробка	СсылкаТараПаллет	Жирность	Страна/Изготовление
1	Говядина	1	1	2	3	10%	Россия
2	Баранина	1	1	2	3	20%	Китай
3	Окунь	2	1	2	3	22%	Латвия
4	Семга	2	1	2	3	25%	Норвегия

В редакторе проектов необходимо нажать  → Импорт и выбрать ранее созданный Excel файл  Test.csv



Далее откроется окно, где нужно привести соответствия столбцов Excel файла к полям Номенклатуры редактора проектов «SimplePacking».

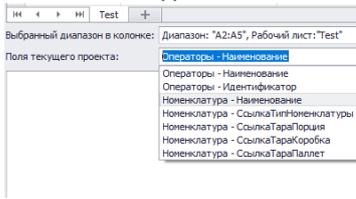


Действия:

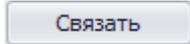
- Выделить столбец;

1	Наименование	Сс
2	Говядина	
3	Баранина	
4	Окунь	
5	Семга	
6		

- В поле текущего проекта выбрать «Номенклатура-Наименование»;



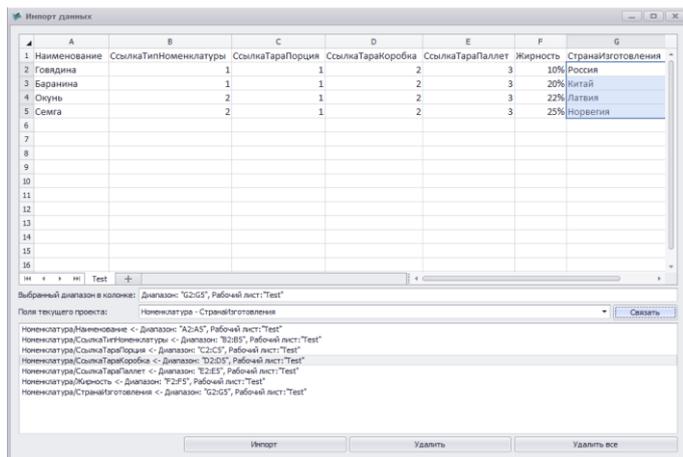
- Нажать кнопку;



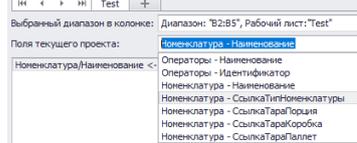
- Далее выделить следующий столбец;

В	СсылкаТипНоменклатуры	С
	1	
	1	
	2	
	2	

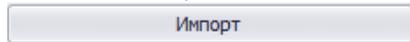
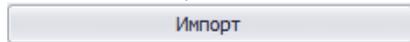
- В поле текущего проекта выбрать «Номенклатура -



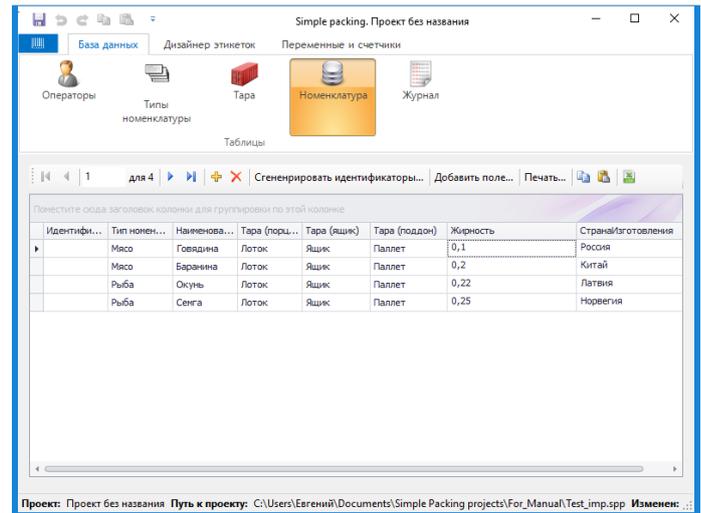
СсылкаТипНоменклатуры»;



- Нажать кнопку;
- По аналогии привязать все остальные столбцы...;
- Нажать кнопку.



В результате в Номенклатуру добавятся все данные из Excel файла, останется только «Сгенерировать идентификаторы».



Примечание:

Импортируемые данные, содержащие в себе %, в редакторе проектов отображаются как число (например: 0,1); такие данные необходимо редактировать вручную.

Команды для сканера ШК



Если в процессе маркировки продукции есть необходимость давать команды принтеру с помощью сканера штрих-кода (например, список команд со штрих-кодами можно повесить рядом с рабочим местом), то для этого необходимо нажать кнопку  → «Печать» → «Команды».

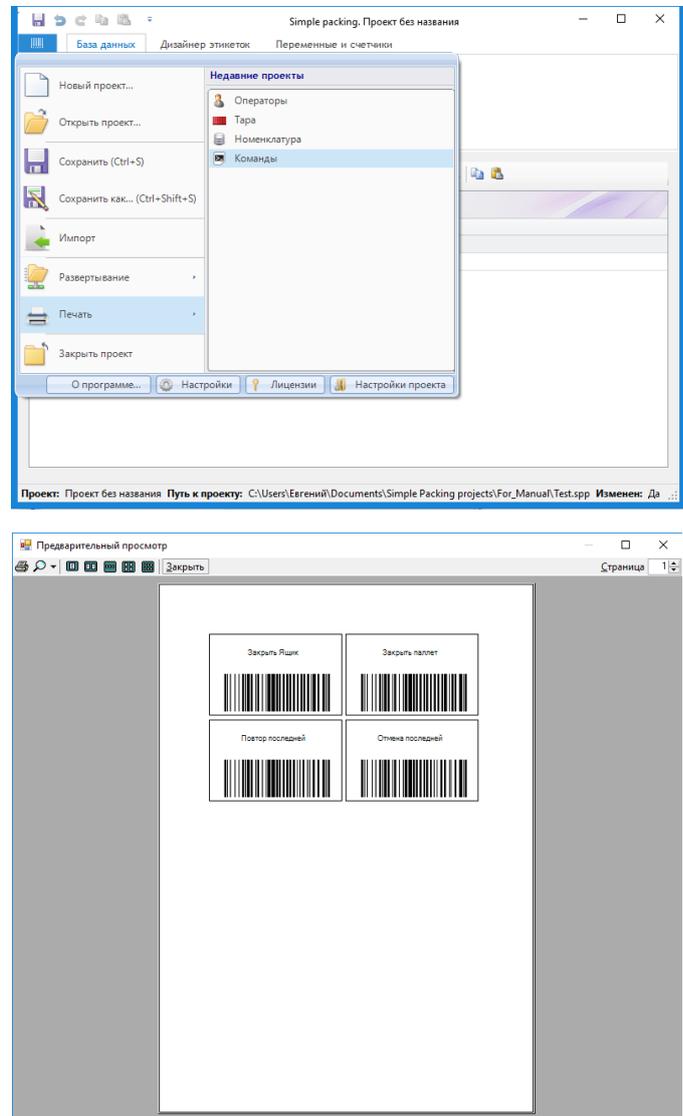
Список команд:

- Закрывать ящик;
- Закрывать паллет;
- Повтор последней;
- Отмена последней.

Порционная печать по сканеру организована таким образом, что оператор должен просто отсканировать штрих-код нужной продукции.

Распечатать список команд можно на любом подключенном принтере.

В программе «SimplePacking» реализована возможность выполнения команд с помощью сканера штрих-кода.



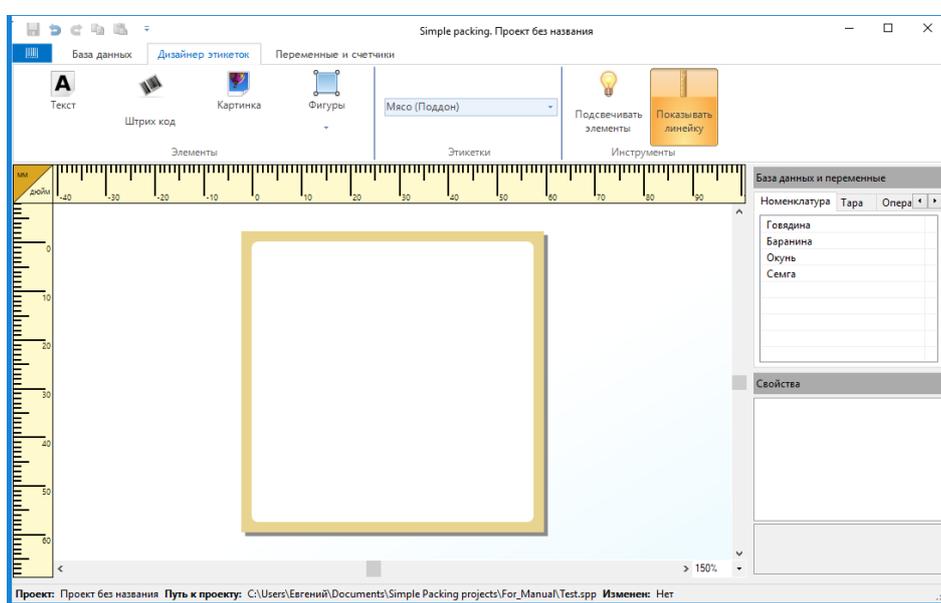
Примечание:

В разделе «Печать» ( → «Печать») можно также распечатать штрих-кода для Операторов, Тар и Номенклатуры.

Дизайнер этикеток

Дизайнер этикеток состоит из:

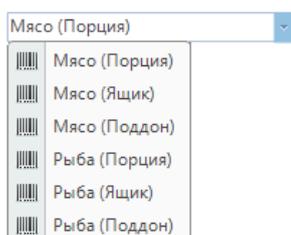
- Текст;
- Штрих-код;
- Картинка;
- Фигуры;
- Вспомогательные элементы:
 - Изображение этикетки;
 - Выбор этикетки;
 - Подсвечивать элементы;
 - Показать линейку;
 - Окно «База данных и переменные»;
 - Окно «Свойства».



Примечание:

Для одного типа номенклатуры (например, мясо) можно сделать общий дизайн этикетки на порцию, ящик (при необходимости), паллет (при необходимости); соответственно, для всей номенклатуры (для говядины и баранины) на порцию одного типа номенклатуры (мясо) будет создан 1 макет дизайна на всех (для говядины и баранины). Это же касается дизайна этикеток для другого типа номенклатуры (например, рыба) и соответственно дизайна этикеток на ящик и паллет.

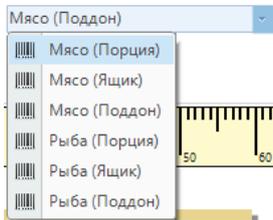
Для переключения между макетами необходимо использовать:



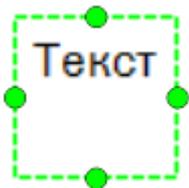
Текст



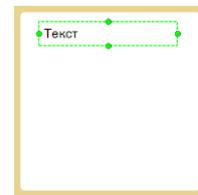
Чтобы вывести на этикетку текстовое поле, необходимо в окне выбора этикеток выбрать нужную этикетку.



Далее необходимо нажать на кнопку  И в верхнем левом углу этикетки появится текст.

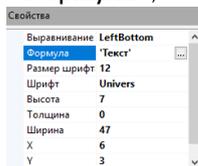


Далее, если нажать на Текстовое окно, то можно изменить размер и перетащить на нужное место на этикетке.

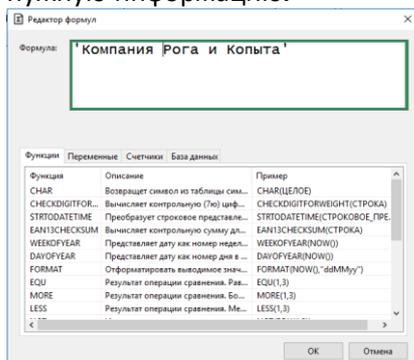


Чтобы вывести нужный текст (статический или динамический) в текстовом поле необходимо:

- Выделить текстовое поле;
- В окне свойств нажать на «Формула»;



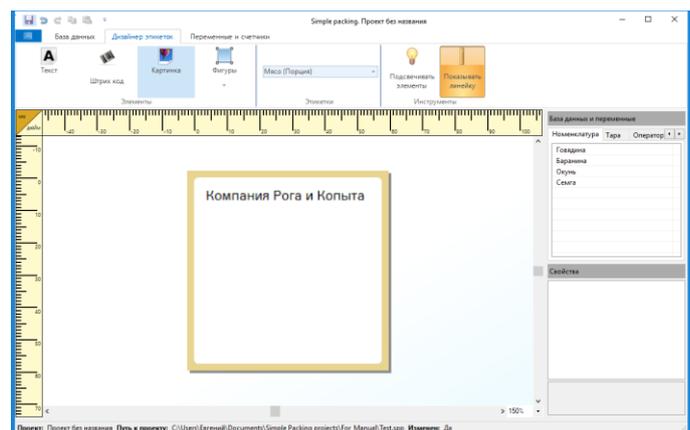
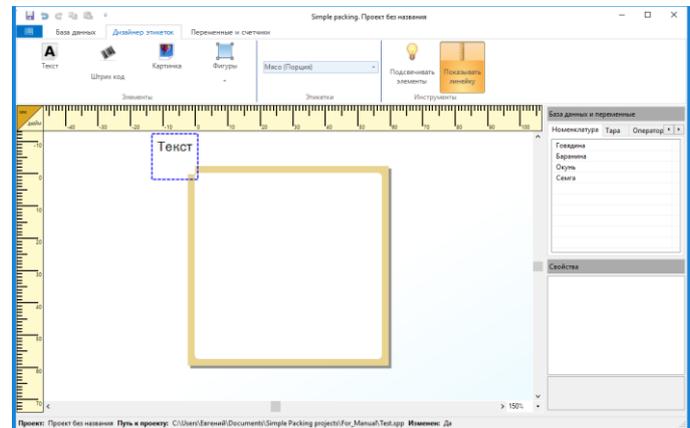
- Далее нажать на ;
- В открывшемся окне прописать нужную информацию:



Статический текст должен быть заключен в одинарные апострофы ('Компания Рога и Копыта');

- Нажать «ОК».

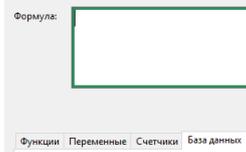
Текст – это элемент дизайнера этикеток, который может выводить текстовую информацию как статических, так и динамических полей (вычисляемые поля).



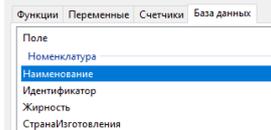
Чтобы вывести динамический текст, например, название номенклатуры, необходимо:

- Стереть текст;
- Перейти в закладку «База данных»;

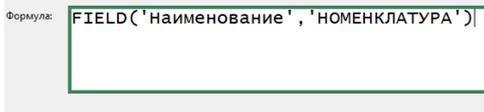
Редактор формул



- Выбрать «Номенклатура» → «Наименование» и кликнуть 2 раза.

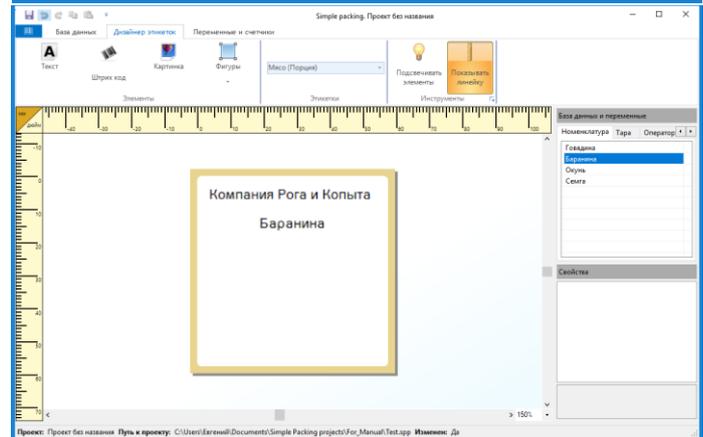
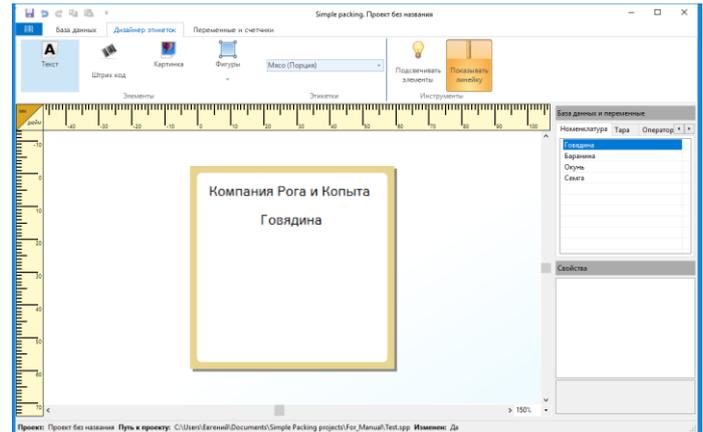


В результате в окне формул автоматически пропишется нужная формула:

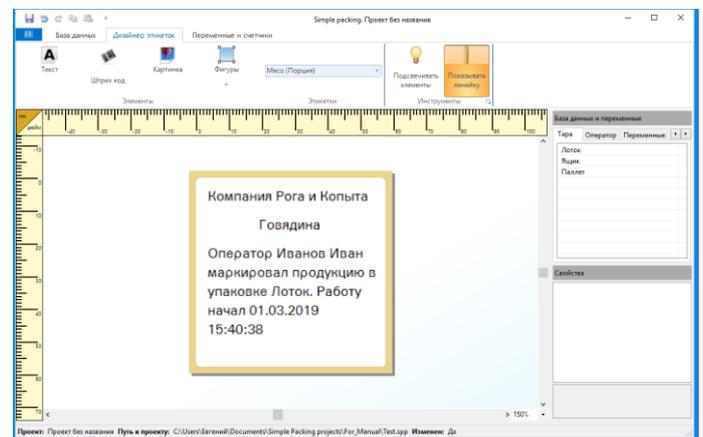
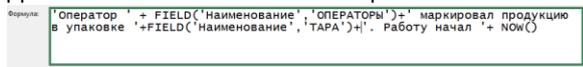


- Нажать «OK».

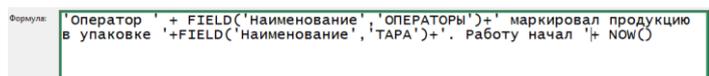
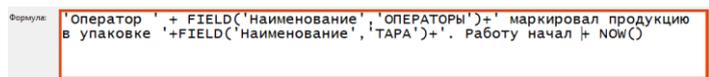
Текстовое поле стало динамическое, т.к. если в окне «База данных и переменные» во вкладке «Номенклатура» выбирать/менять название номенклатуры, то на этикетке также будет меняться текст.



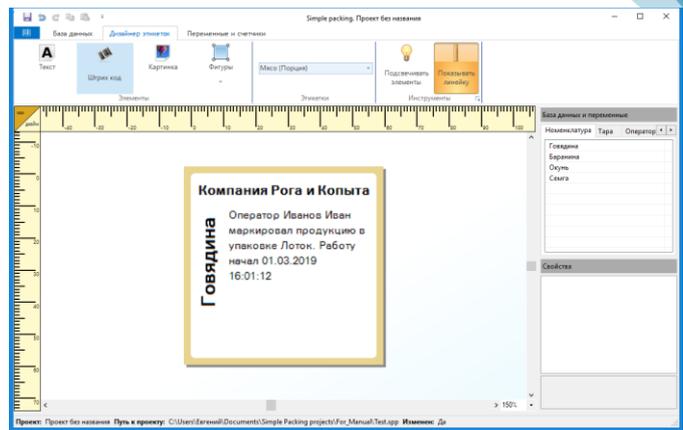
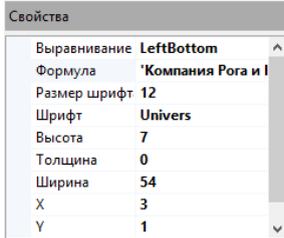
В программе также реализована возможность комбинировать статические и динамические поля с помощью знака «+»



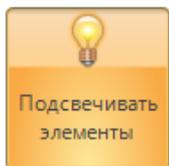
Если в записи формулы была допущена ошибка, то окно формулы окрасится в красный цвет. Если в формуле нет ошибок – цвет окна формулы зеленый. Самые частые ошибки: пропущенные либо лишние знаки апострофа или скобок.



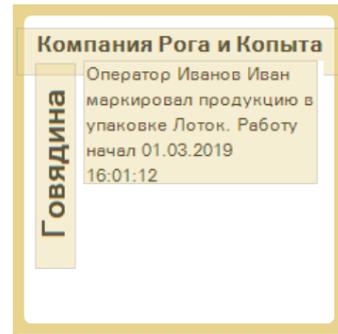
В программе реализована возможность редактирования текста с помощью окна «Свойства», где можно менять шрифт, его размер, выравнивание, указывать координаты, делать поворот.



Для удобства взаимного расположения элементов на этикетке можно включить кнопку «Подсвечивать элементы», с



помощью которой можно увидеть, какие поля заезжают друг на друга, и отформатировать в более приличный вид.



Примечание:

*Более подробнее и нагляднее о создании дизайна этикеток можно посмотреть в [Видео-Уроке №3](#)

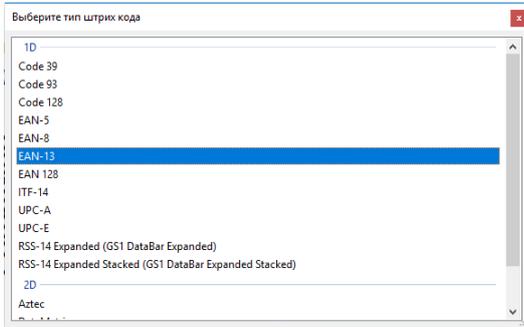
**У умных принтеров Intermed by Honeywell имеется технологическая особенность: при печати этикетки, где есть текстовое поле, количество символов в котором превышает 100, печатается некорректно (с ненужными пробелами), поэтому лучше, чтобы в текстовом поле количество символов было <100 (целесообразнее сделать несколько текстовых полей; разбить информацию).

*** Подробнее о том, какие текстовые поля можно создать, описано в разделе [«Формулы»](#) → [«Вывод динамической информации из базы данных»](#); [«Формулы»](#) → [«Работа с датой»](#); [«Формулы»](#) → [«Работа с весом»](#).

Штрих-код



Чтобы вывести на этикетку штрих-код, необходимо нажать кнопку «Штрих-код», в появившемся окне выбрать тип штрих-кода и кликнуть 2 раза.

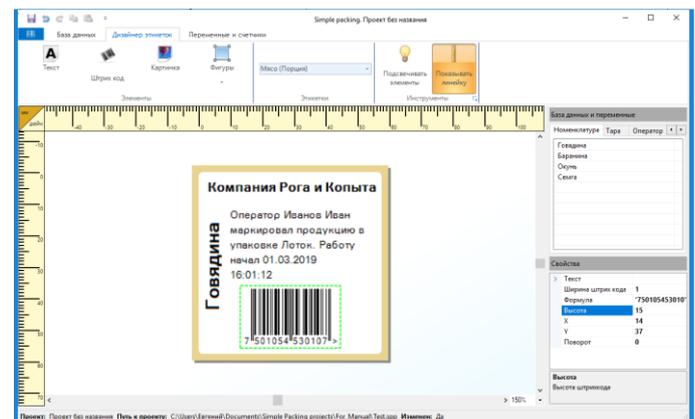
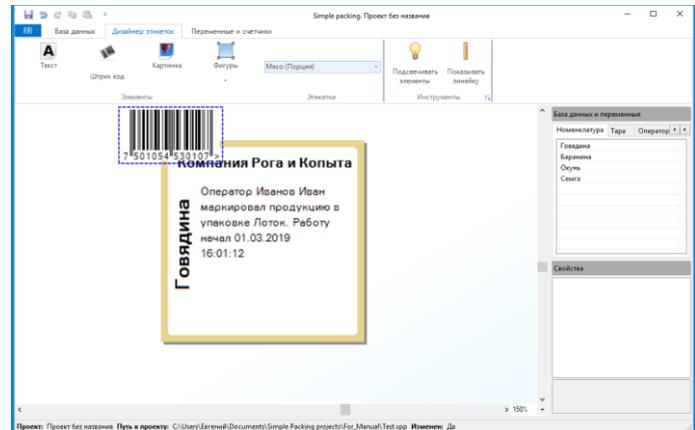


В результате в верхнем левом углу этикетки появится штрих-код.

Далее, если нажать на Штрих-код, то его можно перетащить на нужное место на этикетке, а в окне свойств указать нужную ширину, высоту штрих-кода, поворот и т.п.

Свойства	
Текст	
Ширина штрих кода	1
Формула	'750105453010'
Высота	15
X	14
Y	37
Поворот	0

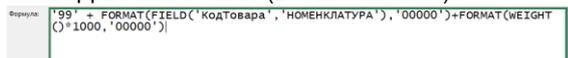
Штрих-код – это элемент дизайнера этикеток, который может выводить на этикетку разные типы штрих-кодов.



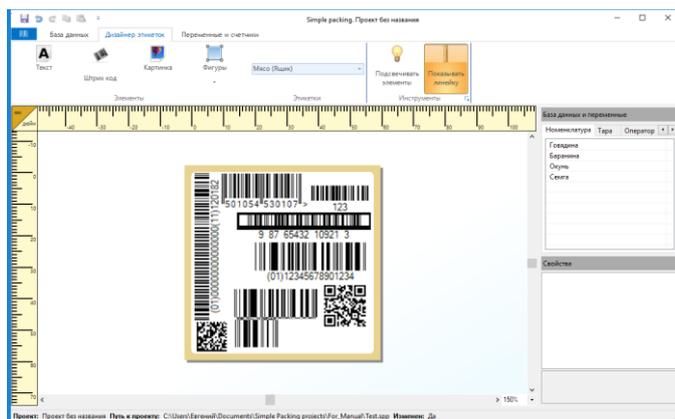
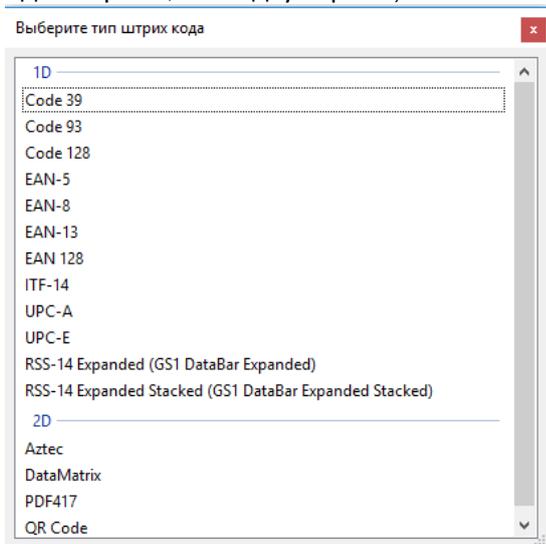
В формуле штрих-кода может быть записана как статическая информация



так и динамическая (вычисляемая).



Программа «SimplePacking» поддерживает большое количество штрих-кодов (как одномерных, так и двумерных)

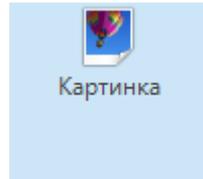


Примечание:

*Более подробнее и нагляднее о создании штрих-кода можно посмотреть в [Видео-Уроке №6](#), [Видео-Уроке №7](#), [Видео-Уроке №10](#).

** Подробнее о том, как формировать штрих-код, описано в разделе [«Формулы»](#) → [«Формирование штрих-кода»](#).

Картинка



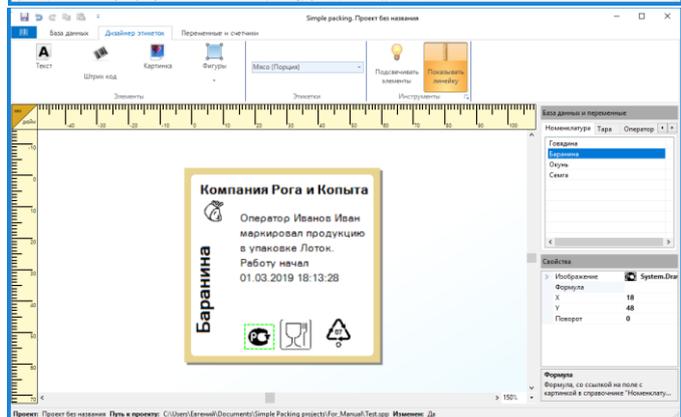
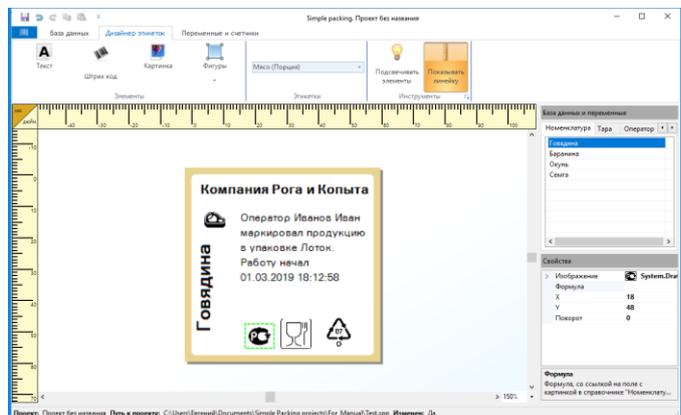
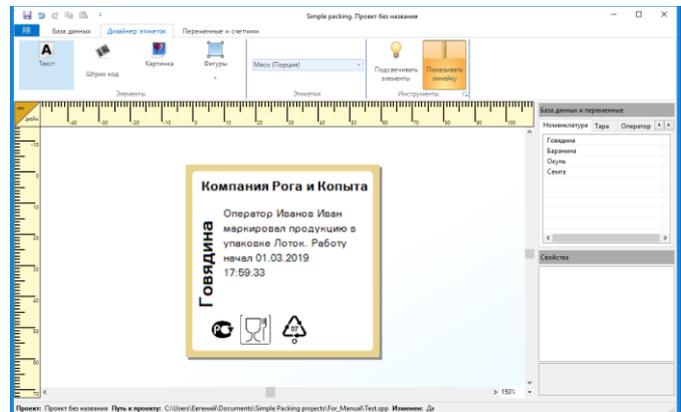
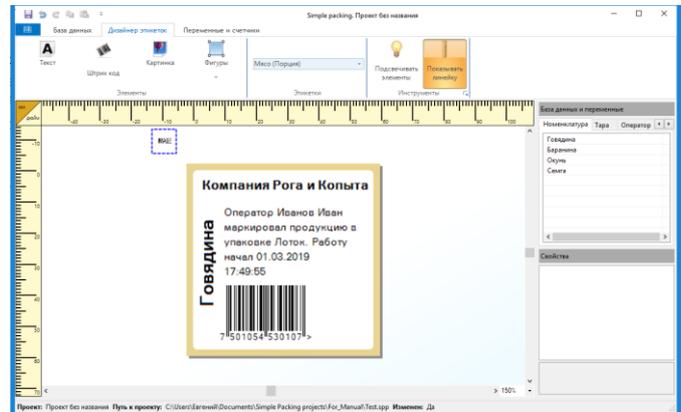
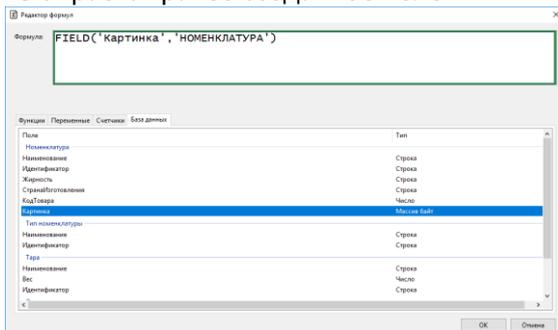
Картинка – это элемент дизайнера этикеток, который может выводить на этикетку изображение (Черно-белые).

Чтобы вывести на этикетку Изображение, необходимо нажать кнопку «Картинка», и в верхнем левом углу этикетки появится .

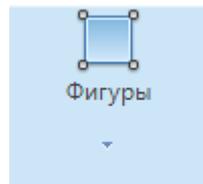
Картинку можно перетащить на любое место этикетки, в окне «Свойства» нажать «Изображение» →  и далее выбрать изображение, сохраненное на компьютере.

В программе также предусмотрены динамические картинки, для этого в Базе данных → «Номенклатура» → «Добавить поле» с типом данных «Изображение», куда добавляется изображение;

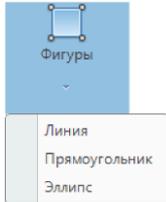
в дизайнера этикеток выделить картинку → Окно «Свойства» → «Изображение» → «Формула» → во вкладке «База данных» выбирается ранее созданное поле.



Фигуры



Чтобы вывести на этикетку Фигуры, необходимо нажать кнопку «Фигуры», и в открывшемся меню выбрать необходимую фигуру.

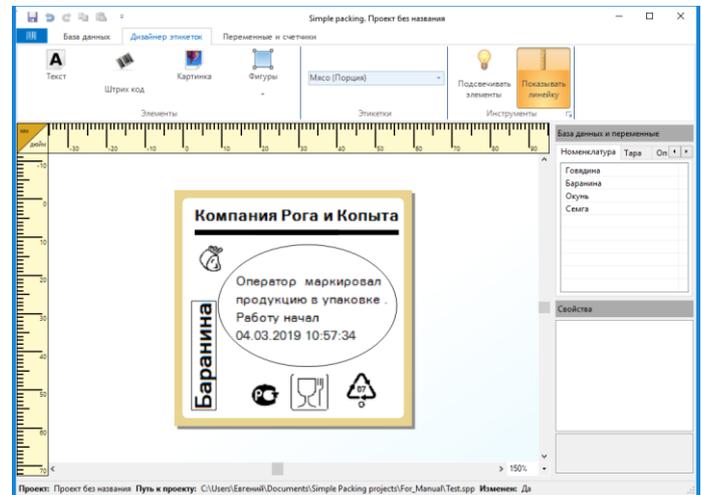


Далее фигура появится в верхнем левом углу этикетки.

Все настройки фигуры можно производить в окне «Свойства».

Свойства	
Толщина линии	1
Ширина	6
Высота	29
X	2
Y	27
Поворот	0

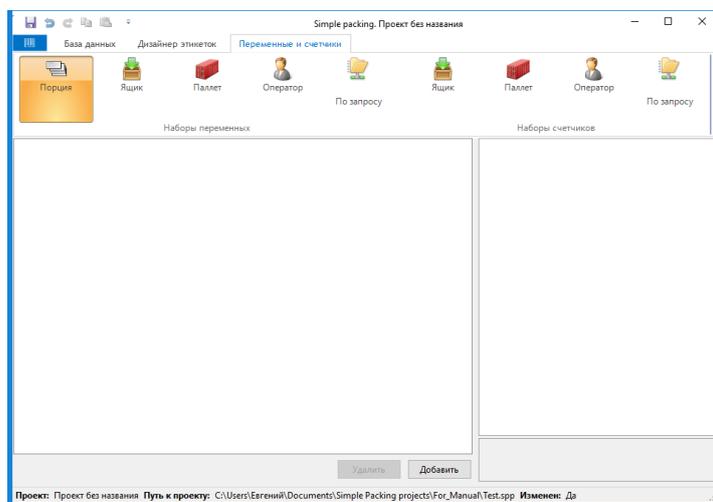
Фигуры – это элемент дизайнера этикеток, который может выводить геометрические фигуры (Линия, Прямоугольник, Эллипс).



Переменные и счетчики

Вкладка «Переменные и счетчики» состоит из:

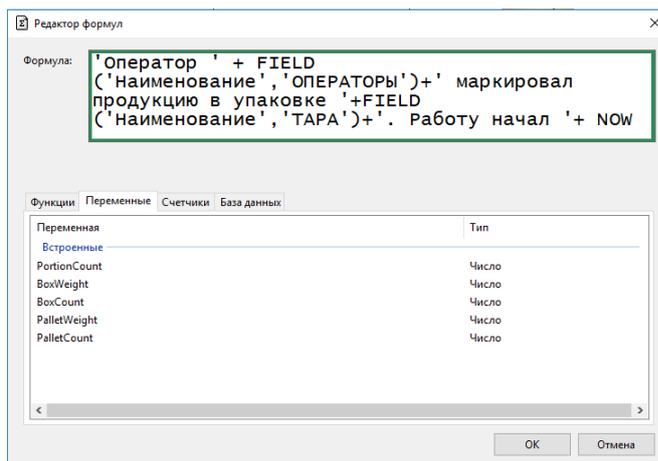
- Наборы переменных:
 - Порция;
 - Ящик;
 - Паллет;
 - Оператор;
 - По запросу;
- Наборы счетчиков:
 - Ящик;
 - Паллет;
 - Оператор;
 - По запросу.



Примечание:

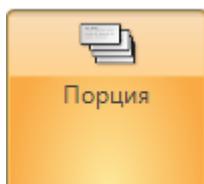
В программе уже есть набор Встроенных переменных в разделе «Формулы».

- *PortionCount* – счетчик порций;
- *BoxWeight* – вес брутто коробки;
- *BoxCount* – счетчик коробок;
- *PalletWeight* – вес брутто паллета;
- *PalletCount* – счетчик паллетов.



Наборы переменных

Порция



Чтобы добавить переменную на порцию необходимо нажать кнопку (чтобы удалить -) и в появившемся меню выбрать необходимый тип переменной:

Числовая
Минимальный вес
Максимальный вес

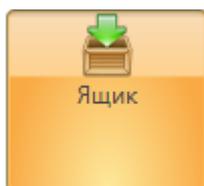
- Если выбрать тип: «Числовая», то в меню справа необходимо указать атрибуты переменной:

Минимальное значение	0
Максимальное значение	10000
Кол-во знаков	0
Имя переменной	Переменная 1

- Если выбрать тип: «Минимальный вес» или «Максимальный вес», то в меню справа можно увидеть:

Формула	
Имя переменной	Минимальный вес
Формула	
Имя переменной	Максимальный вес

Ящик



Чтобы добавить переменную на ящик необходимо нажать кнопку (чтобы удалить -) и в появившемся меню выбрать необходимый тип переменной:

Числовая
Минимальный вес
Максимальный вес

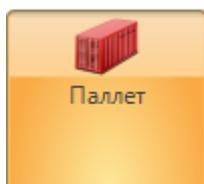
- Если выбрать тип: «Числовая», то в меню справа необходимо указать атрибуты переменной:

Минимальное значение	0
Максимальное значение	10000
Кол-во знаков	0
Имя переменной	Переменная 1

- Если выбрать тип: «Минимальный вес» или «Максимальный вес», то в меню справа можно увидеть:

Формула	
Имя переменной	Минимальный вес
Формула	
Имя переменной	Максимальный вес

Паллет



Чтобы добавить переменную на паллет необходимо нажать кнопку (чтобы удалить -) и в появившемся меню выбрать необходимый тип переменной:

Числовая
Минимальный вес
Максимальный вес

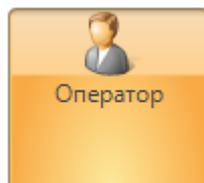
- Если выбрать тип: «Числовая», то в меню справа необходимо указать атрибуты переменной:

Минимальное значение	0
Максимальное значение	10000
Кол-во знаков	0
Имя переменной	Переменная 1

- Если выбрать тип: «Минимальный вес» или «Максимальный вес», то в меню справа можно увидеть:

Формула	
Имя переменной	Минимальный вес
Формула	
Имя переменной	Максимальный вес

Оператор



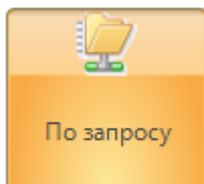
Чтобы добавить переменную для оператора необходимо нажать кнопку (чтобы удалить -) и в появившемся меню выбрать необходимый тип переменной:

Числовая

Далее в меню справа необходимо указать атрибуты переменной:

Минимальное значение	0
Максимальное значение	10000
Кол-во знаков	0
Имя переменной	Переменная 1

По запросу



Переменная «По запросу» предназначена для того, чтобы оператор мог вручную вести данные, которые будут далее отображаться на этикетке

Чтобы добавить переменную «По запросу» необходимо нажать кнопку (чтобы удалить -) и в появившемся меню выбрать необходимый тип переменной:

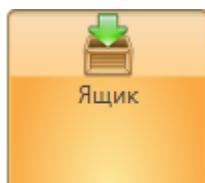
Числовая

Далее в меню справа необходимо указать атрибуты переменной:

Минимальное значение	0
Максимальное значение	10000
Кол-во знаков	0
Имя переменной	Переменная 1

Наборы счетчиков

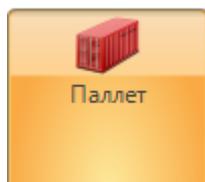
Ящик



Чтобы добавить счетчик на ящик необходимо нажать кнопку (чтобы удалить -). Далее в меню справа необходимо указать атрибуты счетчика:

Формула	'1'
Имя	Счетчик 1
Начальное значение	0

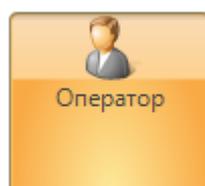
Паллет



Чтобы добавить счетчик на паллет необходимо нажать кнопку (чтобы удалить -). Далее в меню справа необходимо указать атрибуты счетчика:

Формула	'1'
Имя	Счетчик 1
Начальное значение	0

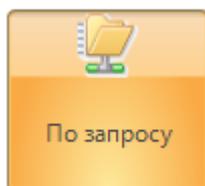
Оператор



Чтобы добавить счетчик для оператора необходимо нажать кнопку (чтобы удалить -). Далее в меню справа необходимо указать атрибуты счетчика:

Формула	'1'
Имя	Счетчик 1
Начальное значение	0

По запросу



Чтобы добавить счетчик «По запросу» необходимо нажать кнопку (чтобы удалить -). Далее в меню справа необходимо указать атрибуты счетчика:

Формула	'1'
Имя	Счетчик 1
Начальное значение	0

где запросом будет выступать начальное значение.

Формулы

В программе «SimplePacking» доступны следующие встроенные функции и переменные:

Функция	Описание	Пример
CHAR	Возвращает символ из таблицы символов по указанному номеру	CHAR(ЦЕЛОЕ)
CHECKDIGITFORWEIGHT	Вычисляет контрольную (тью) цифру для веса (5 знаков)	CHECKDIGITFORWEIGHT(СТРОКА)
STRTO DATETIME	Преобразует строковое представление даты в дату	STRTO DATETIME(СТРОКОВОЕ_ПРЕДСТАВЛЕНИЕ_ДАТЫ)
EAN13CHECKSUM	Вычисляет контрольную сумму для штрих-кода EAN13	EAN13CHECKSUM(СТРОКА)
WEEKOFYEAR	Представляет дату как номер недели в году	WEEKOFYEAR(NOW())
DAYOFYEAR	Представляет дату как номер дня в году	DAYOFYEAR(NOW())
FORMAT	Отформатировать выводимое значение	FORMAT(NOW(),"ddMMyy")
EQU	Результат операции сравнения. Равенство.	EQU(1,3)
MORE	Результат операции сравнения. Больше.	MORE(1,3)
LESS	Результат операции сравнения. Меньше.	LESS(1,3)
NOT	Инверсия операции сравнения	NOT(EQU(1,3))
IF	Условие "Если"	IF(MORE(WEIGHT(),3), 'БРАК', 'НОРМА')
NOW	Текущая дата	NOW()
ADDHOURS	Добавить часы к дате	ADDHOURS(NOW(), 1)
ADDDAY	Добавить дни к дате	ADDDAY(NOW(),1)
ADDMONTH	Добавить месяцы к дате	ADDMONTH(NOW(),1)
ADDYEAR	Добавить года к дате	ADDDAY(NOW(),1)
WEIGHT	Получить текущий вес	WEIGHT()
VARIABLE	Получить значение переменной	VARIABLE('ГРУППА'; ИМЯ_ПЕРЕМЕННОЙ)
COUNTER	Получить значение счетчика	COUNTER('ГРУППА'; ИМЯ_СЧЕТЧИКА)
FIELD	Получить значение поля из базы данных	FIELD('ИМЯ_ПОЛЯ'; ТАБЛИЦА), где ТАБЛИЦА одно из НОМЕНКЛАТУРА, ТИПЫ_НОМЕНКЛАТУРЫ, ТАРА, ОПЕРАТОРЫ

- *PortionCount* – счетчик порций;
- *BoxWeigh* – вес брутто коробки;
- *BoxCount* – счетчик коробок;
- *PalletWeight* – вес брутто паллета;
- *PalletCount* – счетчик паллетов.

Переменная	Тип
Встроенные	
PortionCount	Число
BoxWeight	Число
BoxCount	Число
PalletWeight	Число
PalletCount	Число

Такие функции используются для вывода информации на этикетку с помощью элементов дизайнера этикеток:

- Текст;
- Штрих-код;
- Картинка.

Таким образом, чтобы применять функцию (написать формулу), необходимо выделить нужный элемент дизайнера этикеток → Окно «Свойства» → Формула → , и в появившемся окне написать необходимую формулу, применяя доступные функции и переменные.

Вывод динамической информации из базы данных

Для того, чтобы выводить на этикетку информацию (в текстовое поле), которая указана в базе данных (например: наименование номенклатуры, тары, оператора, значения дополнительных полей и т.п.) необходимо в редакторе формул выбрать вкладку «База данных»

Функции Переменные Счетчики База данных

и далее выбрать: что нужно вывести:

Поле	Тип
Номенклатура	
Наименование	Строка
Идентификатор	Строка
Жирность	Строка
Страна/Изготовления	Строка
Код Товара	Число
Картинка	Массив байт
Тип номенклатуры	
Наименование	Строка
Идентификатор	Строка
Тара	
Наименование	Строка
Вес	Число
Идентификатор	Строка
Оператор	
Наименование	Строка
Идентификатор	Строка

Далее в окне «Формула» автоматически сгенерируется формула.

Если необходимо добавить статические выражения, которые в формуле заключаются в апострофы (` `), то необходимо использовать знак «+».

Например, на этикетку через запятую необходимо вывести: наименование номенклатуры, страну изготовителя, жирность, тару и оператора. Формула будет выглядеть следующим образом:

```
Формула: "Продукция: "+FIELD("Наименование","НОМЕНКЛАТУРА")+", Страна: "+FIELD("СтранаИзготовления","НОМЕНКЛАТУРА")+", Жирность: "+FIELD("Жирность","НОМЕНКЛАТУРА")+", Тара: "+FIELD("Наименование","ТАРА")+", Оператор: "+FIELD("Наименование","ОПЕРАТОРЫ")"
```

Чтобы увидеть динамику изменений информации на этикетке в окне «База данных и переменные» менять значения в «Номенклатура», «Тара», «Оператор», все остальные динамические значения подтягиваются автоматически из «Базы данных» соответственно для каждой номенклатуры.

База данных и переменные			База данных и переменные			База данных и переменные		
Номенклатура	Тара	Оператор	Номенклатура	Тара	Оператор	Номенклатура	Тара	Оператор
Говядина			Лоток			Иванов Иван		
Баранина			Ящик			Петров Петр		
Осуль			Паллет					
Семга								

Продукция: Говядина,
Страна: Россия,
Жирность: 10%, Тара:
Лоток, Оператор: Иванов
Иван

Продукция: Баранина,
Страна: Китай, Жирность:
20%, Тара: Ящик,
Оператор: Петров Петр

Примечание:

* Более подробно и нагляднее о создании дизайна этикеток можно посмотреть в [Видео-Уроке №3](#)

** У умных принтеров Intermec by Honeywell имеется технологическая особенность: при печати этикетки, где есть текстовое поле, количество символов в котором превышает 100, печатается некорректно (с ненужными пробелами), поэтому лучше, чтобы в текстовом поле количество символов было <100 (целесообразнее сделать несколько текстовых полей; разбить информацию).

*** Подробнее о том, как создавать/форматировать текстовые поля описано в разделе [«Дизайнер этикеток»](#) → «Текст».

Работа с датой

Для того, чтобы выводить на этикетку (в текстовое окно) информацию, содержащую дату (время), необходимо использовать функцию **NOW()**, которая выводит на этикетку информацию в виде dd.MM.yyyy HH:mm:ss (04.03.2019 15:27:37).

Для того, чтобы дата (время) были представлены в нужном виде, необходимо использовать функцию **FORMAT (что необходимо отформатировать, ` в каком виде `)**, например:

- Формула `FORMAT(NOW(),'dd.MM.yyyy')` выведет на этикетке 04.03.2019;
- Формула `FORMAT(NOW(),'dd.MM.yy')` выведет на этикетке 04.03.19;
- Формула `FORMAT(NOW(),'HH:mm')` выведет на этикетке 15:41.

Также полезными функциями при работе с датой являются:

- `ADDDAY(NOW(), число)` – добавит/вычесть к текущей дате день;
- `ADDMONTH(NOW(), число)` – добавит/вычесть к текущей дате месяц;
- `ADDYEAR(NOW(), число)` – добавит/вычесть к текущей дате год;
- `ADDHOURS(NOW(), число)` – добавит/вычесть к текущему времени час.

Дата производства (текущая)

Чтобы вывести на этикетку текущую дату производства необходимо написать формулу:

'Дата производства: ' + `FORMAT(NOW(),'dd.MM.yyyy')`

Дата производства:
04.03.2019

Дата производства (завтра)

Чтобы вывести на этикетку дату (завтра) производства необходимо написать формулу:

'Дата производства: ' + `FORMAT(ADDDAY(NOW(),1),'dd.MM.yyyy')`

Дата производства:
05.03.2019

Дата производства (вчера)

Чтобы вывести на этикетку дату (вчера) производства необходимо написать формулу:

'Дата производства: ' + `FORMAT(ADDDAY(NOW(),-1),'dd.MM.yyyy')`

Дата производства:
03.03.2019

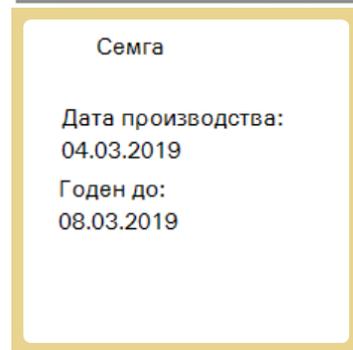
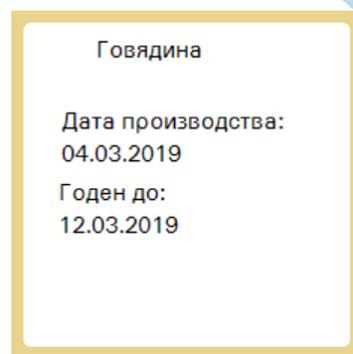
Аналогичным образом можно использовать функции: `ADDMONTH()`, `ADDYEAR()`, `ADDHOURS()`.

Годен до (Употребить до)

Если, например, у каждой номенклатуры есть свой срок годности, то целесообразно в «Базе данных» → в «Номенклатуре» → «Добавить поле» СрокГодности (с числовым типом данных) и присвоить каждой продукции свой срок годности.

Идентифи...	Жирность	Тип номен...	Страна/г/говления	Наименова...	Код Товара	Тара (порц...	Картинка	Тара (ящик)	Тара (роз...	СрокГодности
R100000000	30%	Масо	Россия	Говядина	11 111	Лоток		Ящик	Паллет	8
R100000001	20%	Масо	Китай	Барвенна	22 222	Лоток		Ящик	Паллет	9
R100000002	22%	Рыба	Латвия	Осень	33 333	Лоток	[нет картинки]	Ящик	Паллет	5
R100000003	23%	Рыба	Норвегия	Семга	44 444	Лоток	[нет картинки]	Ящик	Паллет	4

Тогда, чтобы вывести на этикетку Годен до (Употребить до) необходимо написать формулу:
 'Годен до: '+ FORMAT(ADDDAY(NOW(),
 FIELD('СрокГодности','НОМЕНКЛАТУРА')),
 'dd.MM.yyyy')
 где к текущей дате прибавляется срок годности, указанный в «Базе данных» » → в «Номенклатуре» для каждой продукции.



Аналогичным образом можно использовать функции: *ADDMONTH()*, *ADDYEAR()*, *ADDHOURS()*.

Примечание:

*Более подробнее и нагляднее о работе с датами можно посмотреть в [Видео-Уроке №4](#)

** Подробнее о том, как создавать/форматировать текстовые поля описано в разделе [«Дизайнер этикеток» → «Текст»](#).

Работа с весом

Для того, чтобы выводить на этикетку (в текстовое окно) информацию, содержащую текущий вес, необходимо использовать функцию **WEIGHT()**, которая выводит на этикетку информацию в виде числа – текущего веса.

Для того, чтобы текущий вес был представлен в нужном виде, необходимо использовать функцию **FORMAT (что необходимо отформатировать, ` в каком виде `)**, например:

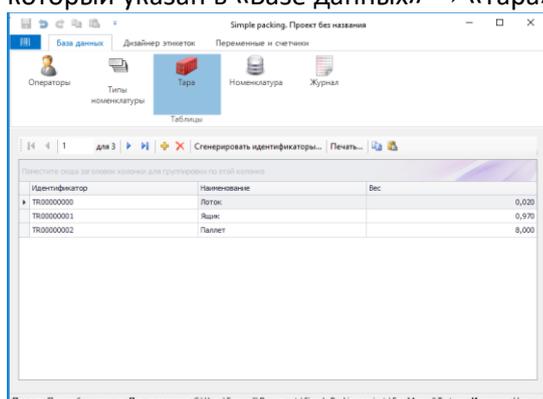
- Формула `FORMAT(WEIGHT(),'N3')` выведет на этикетке 1,024 кг;
- Формула `FORMAT(WEIGHT(),'N2')` выведет на этикетке 1,02 кг;
- Формула `FORMAT(WEIGHT(),'N1')` выведет на этикетке 1,0 кг.
Т.е. 'N1', 'N2', 'N3',... и т.д. показывает точность веса (кол-во знаков после запятой).

Вес нетто (порция)

Чтобы вывести на этикетку вес нетто для порции необходимо написать формулу:

'Вес нетто: '+ `FORMAT(WEIGHT()-`
`FIELD('Вес','ТАРА'),'N3')`

Где из текущего веса вычитается вес тары, который указан в «Базе данных» → «Тара».



Идентификатор	Наименование	Вес
TR00000000	Лоток	0,020
TR00000001	Ящик	0,970
TR00000002	Паллет	8,000

В результате:



Вес нетто = текущий вес (1,025) –
вес тары (0,020) = 1,005

Вес брутто (порция)

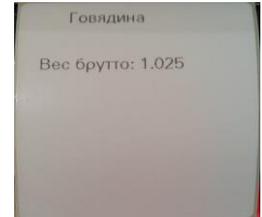
Чтобы вывести на этикетку вес брутто для порции необходимо написать формулу:
'Вес брутто: '+ FORMAT(WEIGHT(),'N3')

В результате:

На Весах:

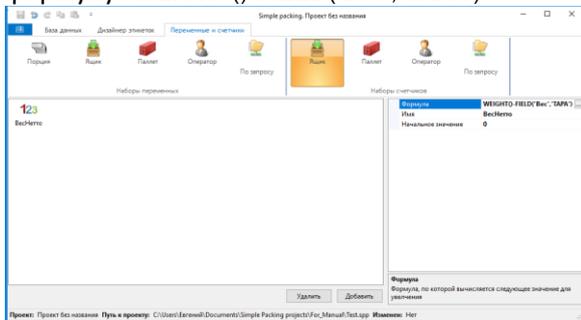


На Этикетке:

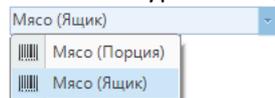


Вес нетто (ящик)

Чтобы вывести на этикетку вес нетто для ящика необходимо создать счетчик на ящик с именем, например «ВесНетто» и указать формулу: WEIGHT()-FIELD('Вес','ТАРА')



Далее в дизайнера этикеток выбрать тип Номенклатуры → Ящик

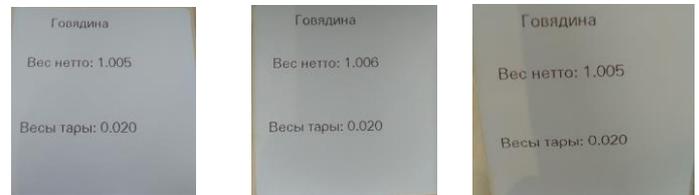


И в текстовом поле написать формулу:

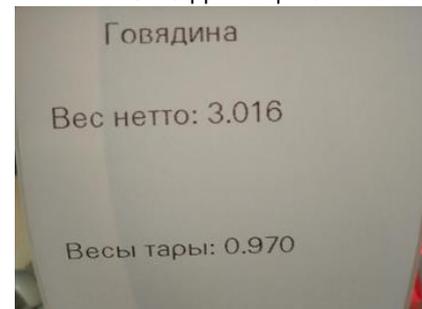
'Вес нетто: '+
FORMAT(COUNTER('Вох','ВесНетто'),'N3')
Где COUNTER('Вох','ВесНетто') – ранее созданный счетчик.

В результате:

Печатаем 3 этикетки на порцию:



Далее закрываем ящик и получаем этикетку с весом нетто для ящика:



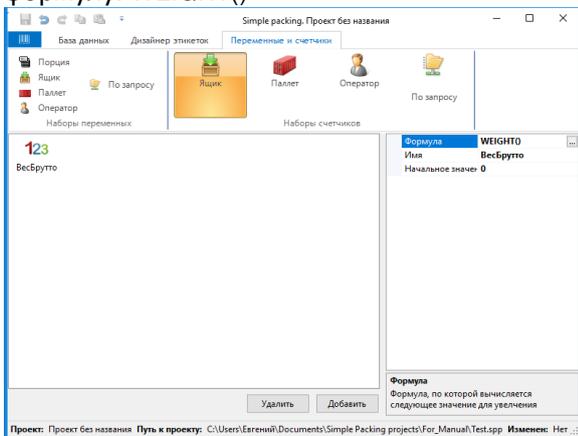
Вес нетто (ящик) = вес нетто порции№1(1,005)+ вес нетто порции№2(1,006)+ вес нетто порции№3(1,005)=3,016

Аналогичным образом можно вывести вес нетто для паллета, в котором счетчик создается для паллета с именем, например: ВесНетто, с формулой WEIGHT()-FIELD('Вес','ТАРА'); в дизайнера этикеток выбирается соответствующая этикетка для поддона, в текстовом редакторе которой указывается формула:

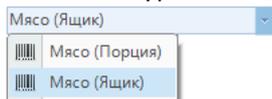
'Вес нетто: '+ FORMAT(COUNTER('Container','ВесНетто'),'N3')

Вес брутто (ящик)

Чтобы вывести на этикетку вес брутто для ящика необходимо создать счетчик на ящик с именем, например «ВесБрутто» и указать формулу: WEIGHT()

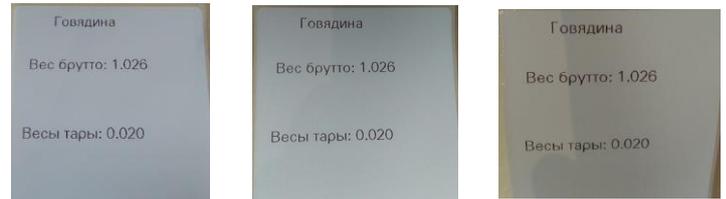


Далее в дизайнера этикеток выбрать тип Номенклатуры → Ящик

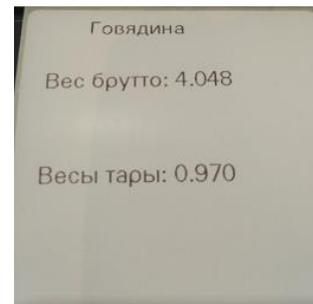


И в текстовом поле написать формулу:
 'Вес брутто:
 '+FORMAT(COUNTER('Box','ВесБрутто')
 +FIELD('Вес','TAPA'),'N3')
 Где COUNTER('Box','ВесБрутто') – ранее созданный счетчик.

В результате:
 Печатаем 3 этикетки на порцию:



Далее закрываем ящик и получаем этикетку с весом брутто для ящика:



Вес брутто (ящик) = вес брутто порции№1(1,026)+ вес брутто порции№2(1,026)+ вес брутто порции№3(1,026) + вес ящика (0,970)=4,048

Аналогичным образом можно вывести вес брутто для паллета, в котором счетчик создается для паллета с именем, например: ВесБрутто, с формулой WEIGHT; в дизайнера этикеток выбирается соответствующая этикетка для поддона, в текстовом редакторе которой указывается формула: 'Вес брутто: '+FORMAT(COUNTER('Container','ВесБрутто')+FIELD('Вес','TAPA'),'N3')

Примечание:

*Более подробнее и нагляднее о работе с весом можно посмотреть в [Видео-Уроке №5](#)

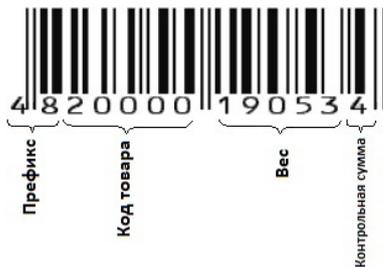
** Подробнее о том, как создавать/форматировать текстовые поля описано в разделе [«Дизайнер этикеток»](#) → [«Текст»](#).

Формирование штрих-кода

EAN-13

Штрих-код EAN-13 состоит из 13 цифр, где:

- 2 цифры – префикс;
- 5 цифр – код товара;
- 5 цифр – вес;
- 1 цифра – контрольная сумма.



Чтобы вывести на этикетку штрих-код EAN-13 (весовой) необходимо в «Базе данных» → в «Номенклатуре» → «Добавить поле» и назвать, например: «КодТовара» (Тип данных: числовой); каждой номенклатуре присвоить свой уникальный код товара, состоящий из 5 цифр.

Идентификатор	Аббревиатура	Тип номенклатуры	Страна/регион	Номенклатура	Код товара	Тип (упр.)	Картинка	Тип (диск)	Свойства
R00000000	10%	Мясо	Россия	Говядина	11111	Леток		Адап.	
R00000001	20%	Мясо	Китай	Баранина	22222	Леток		Адап.	
R00000002	22%	Рыба	Латвия	Окунь	33333	Леток	[нет картинки]	Адап.	
R00000003	25%	Рыба	Норвегия	Семга	44444	Леток	[нет картинки]	Адап.	

Далее для штрих-кода необходимо написать формулу:
 '21'+ FORMAT
 (FIELD('КодТовара','НОМЕНКЛАТУРА'),
 '00000')+FORMAT(WEIGHT()*1000,'00000')

где:

- 21 – префикс;
- FORMAT (FIELD('КодТовара','НОМЕНКЛАТУРА') – ранее созданное поле «КодТовара» в формате 5 цифр;
- FORMAT(WEIGHT()*1000,'00000') – вес в формате 5 цифр.

В результате

Взвешиваем 2 разных продукции:

Говядина:

На весах



На этикетке



21 – префикс;
 11111 – код товара;
 01027 – вес;
 2 – контрольная сумма.

Баранина

На весах



На этикетке



21 – префикс;
 22222 – код товара;
 00556 – вес;
 9 – контрольная сумма.

EAN-13+5

В результате

Взвешиваем 2 разных продукции:

EAN-13+5 состоит из штрих кодов EAN-13 и EAN-5. EAN-5 – это штрих код который указывает дату окончания срока годности товара, состоящий из 5 цифр, где:

- 3 цифры – порядковый номер дня истечения срока годности в году;
- 2 цифры – год.



Чтобы вывести на этикетку штрих-код EAN-5 необходимо в «Базе данных» → в «Номенклатуре» → «Добавить поле» и назвать, например: «СрокГодности» (Тип данных: числовой); каждой номенклатуре присвоить свой уникальный срок годности.

Тип номен...	Страна/государства	Наименова...	КодТовара	Тара (порц...	Картинка	Тара (ящик)	СрокГодности
Мясо	Россия	Говядина	11 111	Лоток		Ящик	
Мясо	Китай	Баранина	22 222	Лоток		Ящик	
Рыба	Латвия	Окунь	33 333	Лоток	[нет картинки]	Ящик	
Рыба	Норвегия	Сенга	44 444	Лоток	[нет картинки]	Ящик	

Далее для штрих-кода необходимо написать формулу:

```
FORMAT(DAYOFYEAR
(ADDDAY(NOW(),FIELD
('СрокГодности','НОМЕНКЛАТУРА'))),
'000')+FORMAT(ADDDAY(NOW(),
FIELD('СрокГодности',
'НОМЕНКЛАТУРА')),'уу')
```

где:

- FORMAT(DAYOFYEAR (ADDDAY(NOW(),FIELD ('СрокГодности','НОМЕНКЛАТУРА'))), '000') – к текущей дате прибавляется срок годности (из ранее созданного поля «СрокГодности»), представленного в виде порядкового номера дня в году в формате 3 цифр;
- FORMAT(ADDDAY(NOW(), FIELD('СрокГодности', 'НОМЕНКЛАТУРА')),'уу') – к текущей дате прибавляется срок годности (из ранее созданного поля «СрокГодности»), представленного в виде года истечения срока годности в формате 2 цифр.

Говядина:

На весах



На этикетке



072 – порядковый номер дня истечения срока годности в году;
19 – год.

Баранина

На весах



На этикетке



073 – порядковый номер дня истечения срока годности в году;
19 – год.

EAN-128 (GS1 DataBar ES)

Штрих-кода EAN-128 и GS1 DataBar ES формируются одинаково.

Штрих-код EAN-128 состоит из:

Секция (01) – код товара, состоит из 14 цифр;

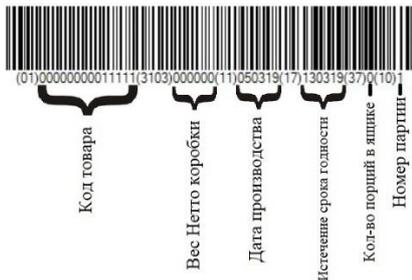
Секция (3103) – вес нетто коробки, состоит из 6 цифр;

Секция (11) – дата производства, состоит из 6 цифр;

Секция (17) – дата истечения срока годности, состоит из 6 цифр;

Секция (37) – количество порций в ящике, состоит из 1-8 цифр;

Секция (10) – номер партии, секция переменного размера.



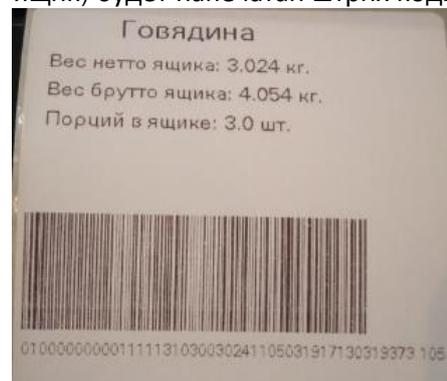
Чтобы вывести на этикетку штрих-код EAN-128 необходимо написать формулу:

```
'01'+FORMAT(FIELD
('КодТовара','НОМЕНКЛАТУРА'),
'0000000000000000')+ '3103'+FORMAT
(COUNTER('Box','ВесНетто')*1000,'000000')+
'11'+FORMAT(NOW(), 'ddMMyy')+ '17'+
FORMAT(ADDDAY(NOW(),FIELD
('СрокГодности','НОМЕНКЛАТУРА')),
'ddMMyy')+ '37'+FORMAT(VARIABLE
('System','PortionCount'),'N0')+CHAR(29)+
'10'+VARIABLE('UserRequest','НомерПартии')
```

где:

```
'01'+FORMAT(FIELD
('КодТовара','НОМЕНКЛАТУРА'),
'0000000000000000') – код товара в формате 14
цифр;
'3103'+FORMAT
(COUNTER('Box','ВесНетто')*1000,'000000') – вес
нетто ящика в формате 6 цифр;
'11'+FORMAT(NOW(), 'ddMMyy') – дата производства в
формате 6 цифр;
'37'+FORMAT(VARIABLE
('System','PortionCount'),'N0') – кол-во порций в
ящике;
CHAR(29) – разделитель;
'10'+VARIABLE('UserRequest','НомерПартии') – номер
партии (переменная по запросу).
```

В результате на финальной этикетке (на ящик) будет напечатан штрих-код:



где:

- 0100000000011111 – секция (01), код товара = 00000000011111;
- 3103003024 – секция (3103), вес нетто коробки = 003024;
- 11050319 – секция (11), дата производства = 050319;
- 17130319 – секция (17), дата истечения срока годности = 130319;
- 373 – секция (37), количество порций в ящике = 3;
- 105 – секция (10), номер партии = 5.

Аналогичным способом формируется штрих-код GS1 DataBar ES.

Примечание:

* Более подробнее и нагляднее о создании штрих-кода можно посмотреть в [Видео-Уроке №6](#), [Видео-Уроке №7](#), [Видео-Уроке №10](#).

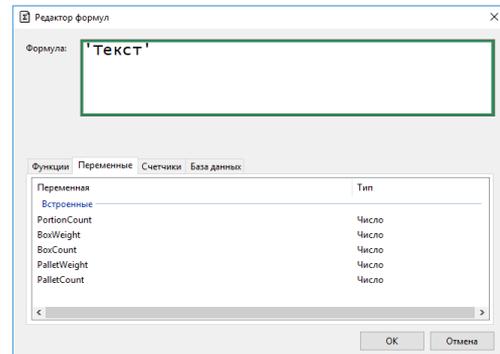
** Подробнее о том, как создавать штрих-код на этикетке описано в разделе [«Дизайнер этикеток»](#) → [«Штрих-код»](#).

Работа с переменными и счетчиками

Встроенные переменные

Для того, чтобы воспользоваться встроенными переменными в разделе «Редактор формул» необходимо выбрать вкладку «Переменные», где:

- PortionCount – счетчик порций;
- BoxWeight – вес брутто коробки;
- BoxCount – счетчик коробок;
- PalletWeight – вес брутто паллета;
- PalletCount – счетчик паллетов.



В результате для продукции Говядина:

Например:

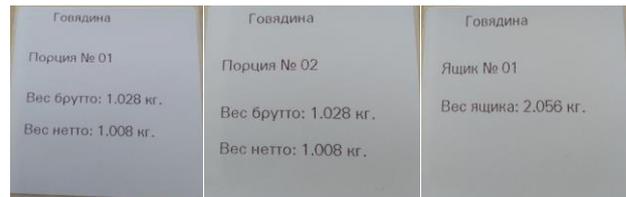
В проекте для порционной этикетки необходимо создать текстовое поле и указать формулу:

'Порция № '+ FORMAT(VARIABLE('System','PortionCount'),'00')

Которая будет указывать номер порции в формате 2 цифр.

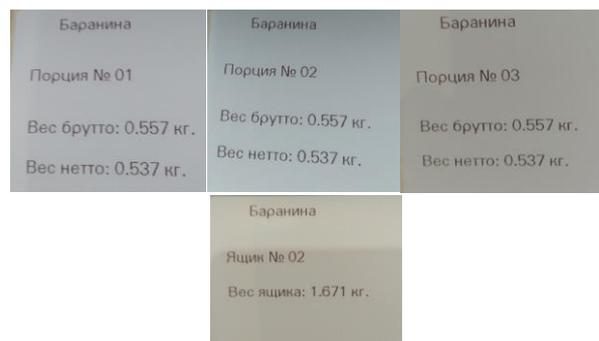
Далее для этикетки на ящик необходимо создать текстовые поля, где будут указаны формулы:

- 'Ящик № '+ FORMAT(VARIABLE('System','BoxCount'),'00') – номер коробки в формате 2 цифр;
- 'Вес ящика: ' + FORMAT(VARIABLE('System','BoxWeight'),'N3') + ' кг.' – вес брутто ящика.



на этикетках есть счетчик порций (01-02) и ящиков (01) с указанием веса брутто ящика.

Для продукции Баранина:



на этикетках есть счетчик порций (01-03) и ящиков (02) с указанием веса брутто ящика.

Аналогичным образом можно воспользоваться счетчиками для паллета: PalletWeight, PalletCount.

Переменные по запросу

Иногда в процессе маркировки возникает потребность вводить числовые данные в ходе работы, для этого в программе предусмотрены переменные по запросу.

Чтобы инициировать такие переменные, необходимо зайти во вкладку «Переменные и счетчики» → «Набор переменных» → «По запросу».

Например:

- Есть необходимость выводить на этикетку не текущую дату, а дату, которую оператор должен ввести в ручную;
- Выводить на этикетку, например, составной номер партии (08/03-05, где 08 – день, 03 – месяц, 05 – номер, где все данные вводятся по запросу).

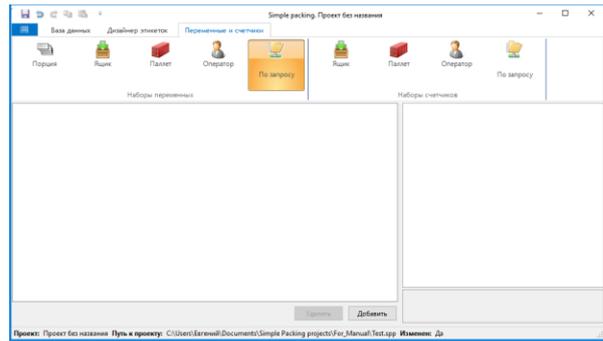
Тогда во вкладке «Переменные и счетчики» → «Набор переменных» → «По запросу» →

Добавить (Удалить - удалить) создаем числовые переменные с соответствующими названиями и атрибутами: День, Месяц, Год, НомерПартии.

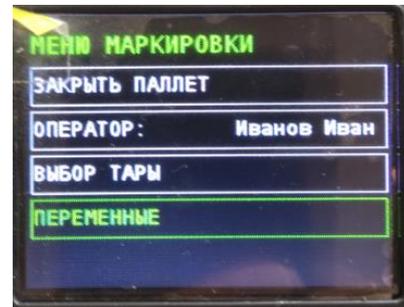
Минимальное значение	1	Минимальное значение	1
Максимальное значение	31	Максимальное значение	12
Кол-во знаков	0	Кол-во знаков	0
Имя переменной	День	Имя переменной	Месяц
Минимальное значение	2018	Минимальное значение	1
Максимальное значение	2100	Максимальное значение	10000
Кол-во знаков	0	Кол-во знаков	0
Имя переменной	Год	Имя переменной	НомерПартии

В дизайнера этикеток на этикетке создаем текстовые поля, в которых указываем формулу:

- 'Дата производства:
'+'+FORMAT(STRTODATETIME(FORMAT(VARIABLE('UserRequest','День'),'00')+'.'+FORMAT(VARIABLE('UserRequest','Месяц'),'00')+'.'+FORMAT(VARIABLE('UserRequest','Год'),'0000')),'dd.MM.yyyy') – где по запросу вводится необходимая дата в формате «дд.мм.гггг»;
- 'Номер партии: '+'
FORMAT(VARIABLE('UserRequest','День'),'00')+'/'+'+FORMAT(VARIABLE('UserRequest','Месяц'),'00')+'-'
'+'+FORMAT(VARIABLE('UserRequest','НомерПартии'),'00') – где по запросу вводится день, месяц, номер партии; в



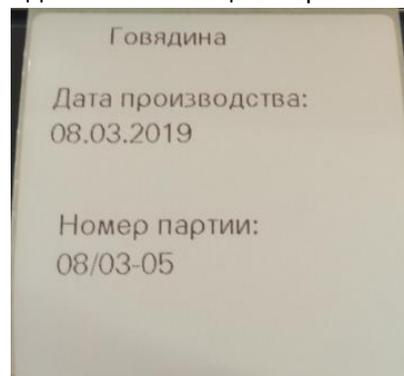
В результате перед началом маркировки продукции в загруженном проекте на принтере необходимо нажать , после чего на экране появится меню, где необходимо выбрать «ПЕРЕМЕННЫЕ».



Далее необходимо указать значения всех переменных:



При печати на этикетке отображается информация, введенная с помощью переменных:



результате получается составной номер партии.

Переменные

Если на этикетку нужно выводить информацию, где имеются числовые данные, минимальный/максимальный вес, или в формулах необходимо задать условие, то можно воспользоваться переменными: на Порцию, на Ящик, на Паллет, на Оператора.

Числовым переменным присваиваются имена и атрибуты:

Минимальное значение	0
Максимальное значение	10000
Кол-во знаков	0
Имя переменной	Переменная 1

Переменным на максимальный/минимальный ничего не присваивается.

Формула	
Имя переменной	Минимальный вес

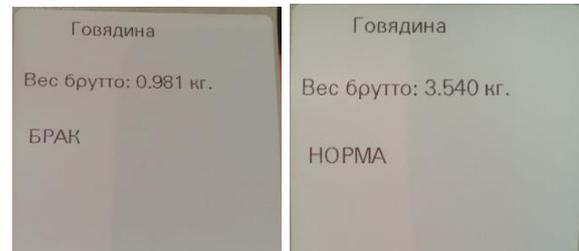
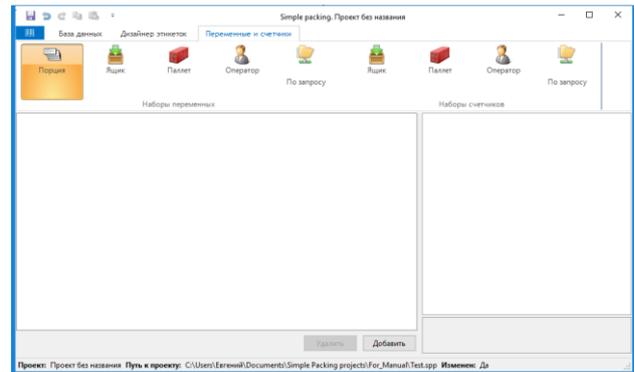
Например: имеется необходимость контролировать вес товара, не превышающего определенное значение. Тогда можно создать переменную на порцию с именем «ВесБрак».

Минимальное значение	0
Максимальное значение	2
Кол-во знаков	0
Имя переменной	ВесБрак

Далее на этикетке в текстовом окне указать формулу:

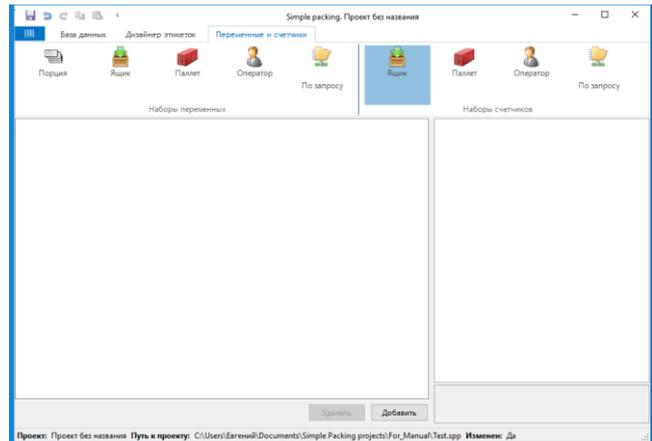
```
IF(MORE(WEIGHT(),VARIABLE('Portion','ВесБрак')), 'НОРМА', 'БРАК')
```

где проверяется: если текущий вес > переменной «ВесБрак», то печатается «НОРМА», в противном случае – «БРАК»



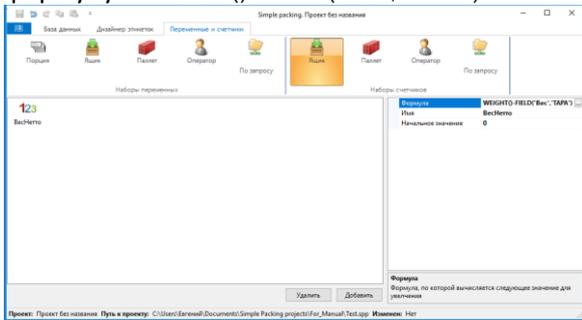
Счетчики

В программе реализована возможность использовать счетчики, т.е. это отдельные функции, которые можно вставить в другие формулы. Счетчики могут быть на Ящик, на Паллет, на Оператора

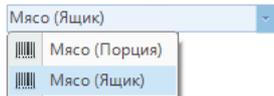


Например:

Чтобы вывести на этикетку вес нетто для ящика необходимо создать счетчик на ящик с именем, например «ВесНетто» и указать формулу: `WEIGHT()-FIELD('Вес', 'TARA')`



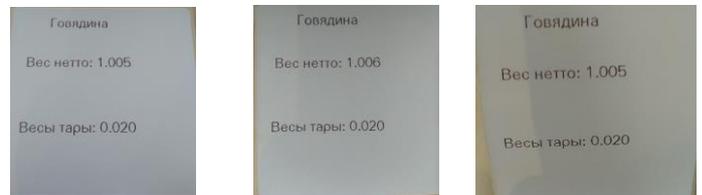
Далее в дизайнера этикеток выбрать тип Номенклатуры → Ящик



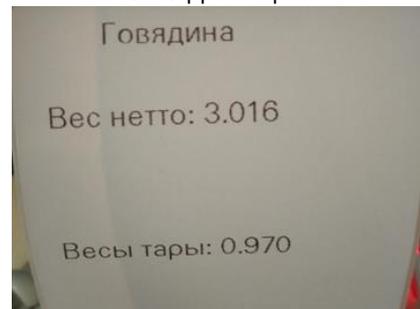
И в текстовом поле написать формулу:
 'Вес нетто: '+
`FORMAT(COUNTER('Вох', 'ВесНетто'), 'N3')`
 Где `COUNTER('Вох', 'ВесНетто')` – ранее созданный счетчик.

В результате:

Печатаем 3 этикетки на порцию:



Далее закрываем ящик и получаем этикетку с весом нетто для ящика:



Вес нетто (ящик) = вес нетто порции№1(1,005)+ вес нетто порции№2(1,006)+ вес нетто порции№3(1,005)=3,016

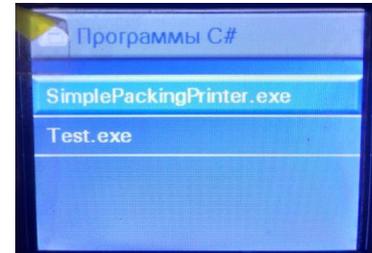
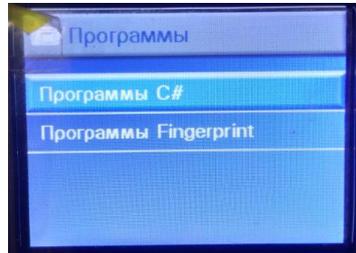
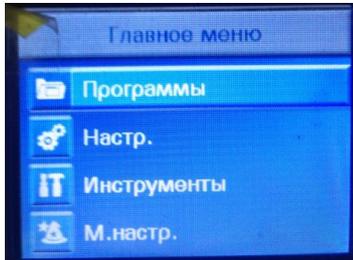
Примечание:

Подробнее о том, как создавать/форматировать текстовые поля описано в разделе [«Дизайнер этикеток»](#) → [«Текст»](#); как работать с весом – в разделе [«Формулы»](#) → [«Работа с весом»](#).

Работа на принтере

Для начала работы на принтере необходимо:

нажать на кнопку , далее выбрать «Программы» → «Программы C#» → «SimplePackingPrinter.exe».



Через несколько секунд на экране принтера появится «ГЛАВНОЕ МЕНЮ»



Навигация осуществляется с помощью клавиш на принтере.

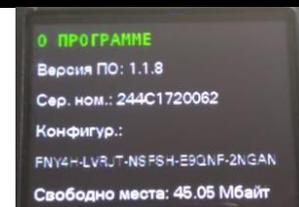


Выход



Кнопка для выхода из программы.

О программе

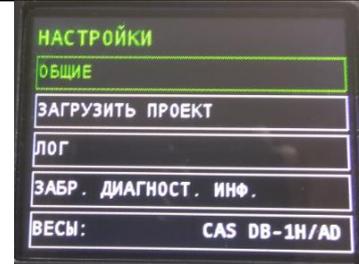
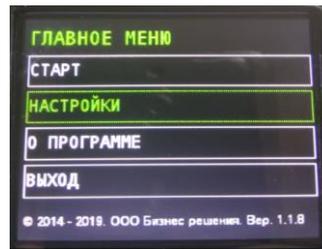


Раздел меню, в котором можно посмотреть:

- Версию ПО;
- Серийный номер;
- Конфигурацию (необходима для привязки лицензии);
- Свободное место.



Настройки

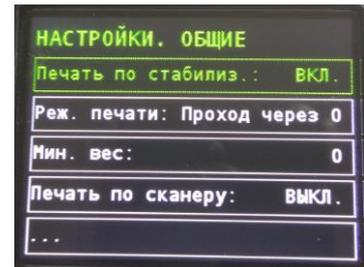


Печать по стабилизации

Состояние: ВКЛ/ВЫКЛ

НАСТРОЙКИ → ОБЩИЕ →
ПЕЧАТЬ ПО СТАБИЛИЗАЦИИ

Когда состояние ВКЛ, печать осуществляется при стабилизации веса на весах.

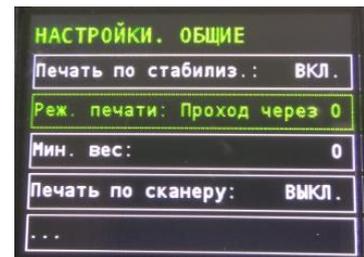


Режим печати

Состояния: Простой/ Проход через 0

НАСТРОЙКИ → ОБЩИЕ →
РЕЖИМ ПЕЧАТИ

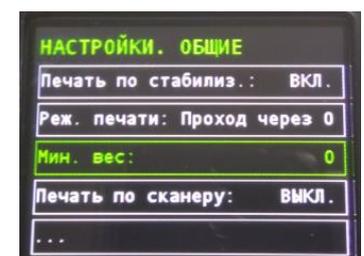
1. Простой (печать этикетки осуществляется при любой стабилизации веса);
2. Проход через 0 (каждая следующая печать осуществляется после прохода через 0 по стабилизации веса).



Минимальный вес

НАСТРОЙКИ → ОБЩИЕ → МИН.
ИМАЛЬНЫЙ ВЕС

Если есть необходимость, то можно выставить такой минимальный вес, при котором принтер будет печатать этикетку; при весе ниже такого порога этикетка печататься не будет.

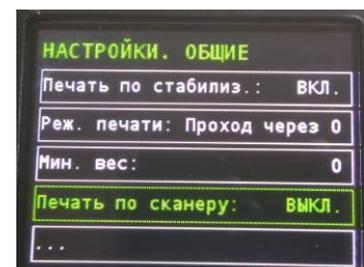


Печать по сканеру

Состояние: ВКЛ/ВЫКЛ

НАСТРОЙКИ → ОБЩИЕ →
ПЕЧАТЬ ПО СКАНЕРУ

При состоянии ВКЛ печать осуществляется с помощью сканера штрих-кода, который сканирует штрих-код товара, после чего принтер печатает этикетку.

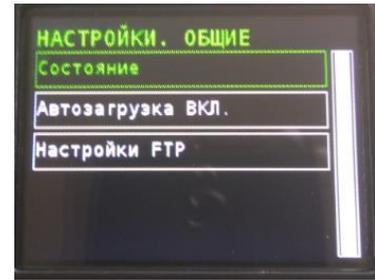


Состояние

Состояние: ВКЛ/ВЫКЛ

НАСТРОЙКИ → ОБЩИЕ →
СОСТОЯНИЕ

При состоянии ВКЛ принтер запоминает состояние счетчиков. При новом запуске программы/принтера счетчики будут иметь старые значения.

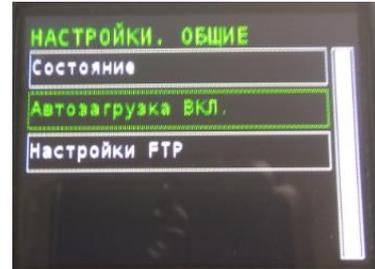


Автозагрузка

Состояние: ВКЛ/ВЫКЛ

НАСТРОЙКИ → ОБЩИЕ →
АВТОЗАГРУЗКА

При состоянии ВКЛ программа «SimplePacking» автоматически запускается после загрузки принтера

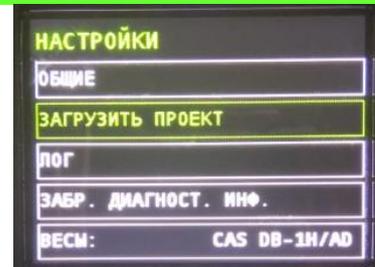
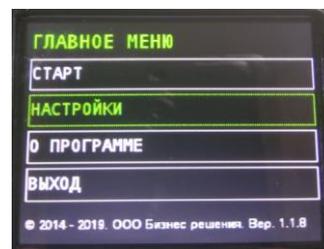
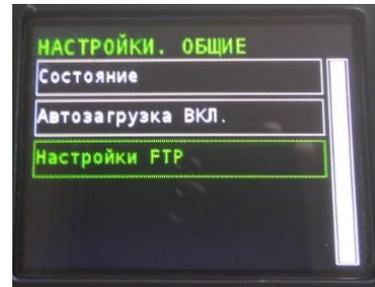


Настройки FTP

Настройка передачи данных по FTP:

НАСТРОЙКИ → ОБЩИЕ →
НАСТРОЙКИ FTP

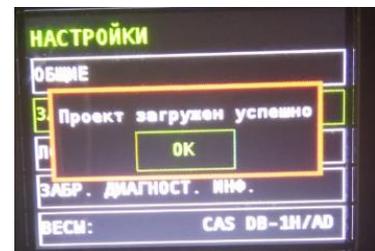
- IP;
- Порт;
- Проекты на USB/FTP;
- Отчет на USB/FTP;
- Лог на USB/FTP.

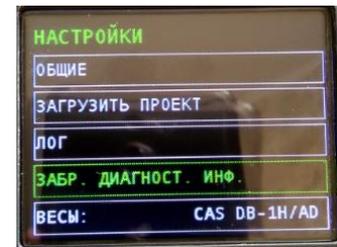
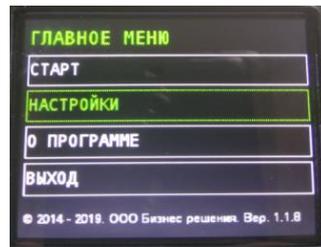


Загрузить проект

НАСТРОЙКИ → ЗАГРУЗИТЬ
ПРОЕКТ

Чтобы загрузить проект в принтер необходимо вставить флэшку (с развернутым «проектом.srb» в папке «data»), выбрать нужный проект и нажать кнопку «ЗАГРУЗИТЬ ПРОЕКТ». Программа спросит: «Лог будет потерян?» - необходимо ответить «ДА».





Забрать диагностическую инф

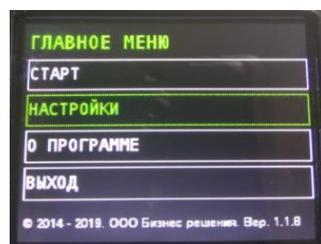
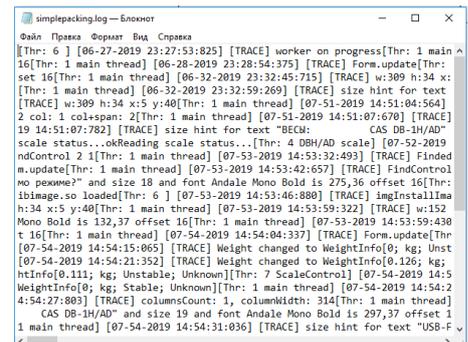
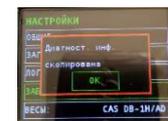
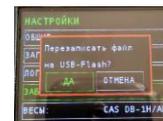
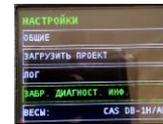
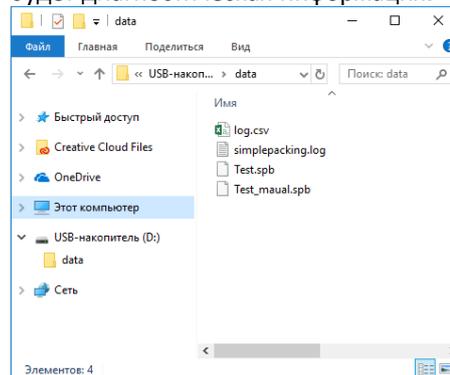
В случае возникновения ошибок программы/нештатных ситуаций и пр. есть возможность забрать диагностическую информацию для предоставления разработчикам.

НАСТРОЙКИ → ЗАБРАТЬ ДИАГНОСТИЧЕСКУЮ ИНФ

Для этого необходимо нажать «НАСТРОЙКИ» → «ЗАБРАТЬ ДИАГНОСТИЧЕСКУЮ ИНФ» → «sda» → «Перезаписать файл на USB-Flash?» – «ДА».

На флэшке обязательно должна быть папка «data»!!!

В результате на флэшке появится файл: «simplepacking.log», в котором будет диагностическая информация.

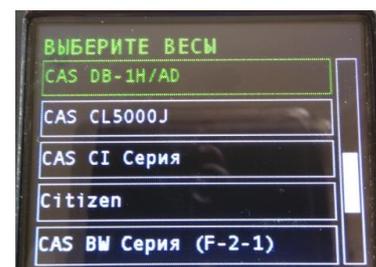


НАСТРОЙКИ → ВЕСЫ

Весы

Перед началом работы на маркировочном комплексе необходимо указать используемые весы. Для этого нажать «НАСТРОЙКИ» → «Весы».

В данном разделе указаны адаптированные для программы «SimplePacking» весы.



Для тестирования программы можно использовать «Эмулятор весов», который также есть в списке весов.



Старт



Кнопка старт запускает ранее загруженный проект.

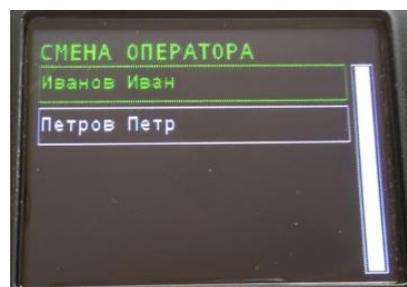
Смена оператора

Если в Редакторе проектов SimplePacking в Настройках стоит галочка учет по Операторам

Выбор оператора, то вылезет окно «СМЕНА ОПЕРАТОРА», где можно выбрать нужного в данный момент Оператора.

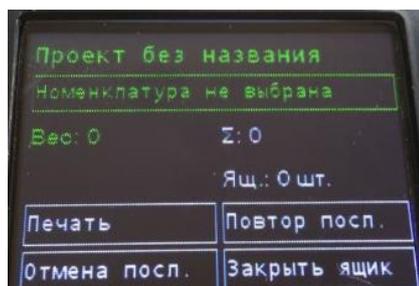
СТАРТ→СМЕНА ОПЕРАТОРА

Оператора также можно выбрать с помощью сканера-штрих кода, который подключен к принтеру. Подробнее о том, как сделать на каждого оператора свой штрих-код в разделе «Редактор проектов» → «База данных» → «Операторы»



Если в процессе работы нужно поменять Оператора, то необходимо нажать  → «ОПЕРАТОР» и выбрать.





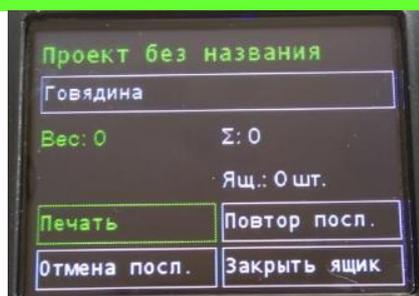
СТАРТ→НОМЕНКЛАТУРА

Номенклатура

Для выбора Номенклатуры необходимо нажать «Номенклатура не выбрана» и в списке выбрать нужную Номенклатуру.

Номенклатуру также можно выбрать (и сразу печатать этикетку) с помощью сканера-штрих кода, который подключен к принтеру.

Подробнее о том, как сделать на каждую Номенклатуру свой штрих-код в разделе «Редактор проектов» → «База данных» → «Номенклатура».



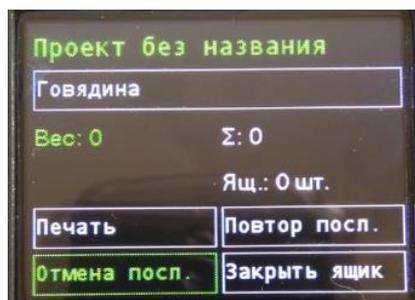
СТАРТ→ПЕЧАТЬ

Печать

Для того, чтобы напечатать этикетку необходимо нажать «Печать». Кнопка «Печать» актуальна, если режим печати по стабилизации и печать по сканеру выключены.

Напечатанная этикетка в отчете отображается как «Print».

СТАРТ→ОТМЕНА
ПОСЛЕДНЕЙ



Отмена последней

Для того, чтобы отменить ошибочно/случайно напечатанную этикетку необходимо нажать «Отмена посл.».

Отмененная этикетка в отчете отражается как «Cancel» и при подсчетах итогов не учитывается.

Отменить последнюю этикетку можно также с помощью распечатанных команд для сканера ШК.

СТАРТ→ПОВТОР ПОСЛЕДНЕЙ



Повтор последней

Для того, чтобы повторить последнюю напечатанную этикетку (например: если этикетка пришла в негодность) необходимо нажать «Повтор посл.».

Повторная этикетка в отчете отражается как «Repeat» и при подсчетах итогов не учитывается.

Повторить последнюю этикетку можно также с помощью распечатанных команд для сканера ШК.



Закреть Ящик/Паллет

Если есть необходимость делать финальные этикетки на ящик/паллет, то в редакторе проектов «SimplePacking» в «Настройках проекта» должны быть установлены соответствующие галочки.

Ящик Поддон

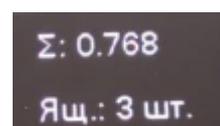
**СТАРТ→ЗАКРЫТЬ
ЯЩИК/ПАЛЛЕТ**

Для того, чтобы закрыть ящик необходимо нажать на кнопку «Закреть ящик», при этом на экране принтера будет указано: вес брутто порций в ящике и кол-во порций.

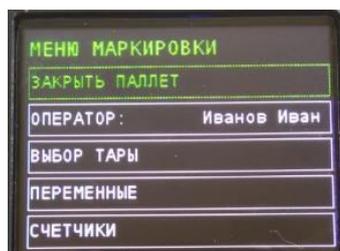
После закрытия ящика программа автоматически предложит закрыть паллет (напечатать этикетку).

Если необходимо закрыть паллет, нажать «ДА»; если необходимо продолжать печатать этикетки на порции и ящики, нажать «НЕТ».

Закреть ящик/паллет можно с помощью сканера-штрих кода, который подключен к принтеру. Подробнее о том, как сделать на каждую команду свой штрих-код в разделе «Редактор проектов» → «База данных» → «Команды для сканера ШК».



СТАРТ → МЕНЮ
МАРКИРОВКИ



Меню маркировки

Если нажать , то откроется меню маркировки, где во время работы можно:

- Принудительно закрыть паллет;
- Поменять оператора;
- Выбрать необходимую тару;
- Указать переменные/счетчики по запросу.



Примечание:

**Более подробнее и нагляднее о работе на принтере можно посмотреть в [Видео-Уроке №9](#).*

Работа с «SimplePacking Desktop»

Программа «SimplePacking» предусматривает автономную работу маркировочного комплекса (т.е. – без участия компьютера).

Также имеется возможность работать в неавтономной версии программного обеспечения (SimplePacking Desktop), для работы на ПК (настольный, ноутбук или планшет). Такая версия программного обеспечения позволяет работать на всех принтерах, поддерживающих язык ZPL, TSPL/TSPL2 (Zebra, TSC, Godex, Datamax и т.п.). Такой альтернативный вариант программного обеспечения сделан для тех клиентов, которым очень нужен функционал «SimplePacking», но у которых уже закуплен парк принтеров, несовместимых с программой «SimplePacking».

Настройка оборудования

Весы

Весы подключаются к компьютеру через USB-кабель.

Список поддерживаемых Весов можно найти в разделе «Оборудование, совместимое с программным обеспечением SimplePacking».

Принтер

Принтер подключается к компьютеру через USB-кабель. Принтер должен поддерживать язык ZPL, TSPL/TSPL2. Для принтера также необходимо установить Driver и ПО, идущие в комплекте, на рабочий компьютер. С помощью установленного ПО можно редактировать размер этикетки и скорость печати.

Если программа «SimplePacking Desktop» по каким-либо причинам будет использоваться на «умных» принтерах Intermec by Honeywell, то в Настройках принтера необходимо установить «Командный язык» - «ZSim».

Компьютер

На компьютере (рабочее место) необходимо установить «SimplePacking Desktop», для этого необходимо:

1. [Скачать дистрибутив.](#)
2. Запустить установку и следовать инструкциям мастера установки.

Также необходимо установить редактор проектов (или на компьютер – рабочее место, или на любой другой), для этого необходимо:

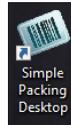
1. [Скачать дистрибутив.](#)
2. Запустить установку и следовать инструкциям мастера установки.

Примечание:

Для работы с программным обеспечением «SimplePacking Desktop» подходят компьютеры (стационарные, ноутбуки, планшетные компьютеры) с установленной операционной системой Windows, начиная с Windows 7,...

Работа в программе

После успешной установки программы «SimplePacking Desktop» необходимо запустить программу.



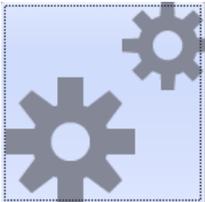
О программе



В разделе «О программе» указана информация:

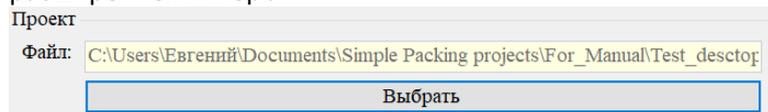
- Наименование программного обеспечения;
- Версия;
- Производитель;
- Код запроса активации. Данная информация необходимо для активации лицензионного ключа и развертывании проекта для указания принтера. Более подробно в разделе «Активация лицензии» и «Развертывание проекта на принтер».

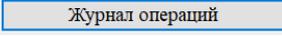
Настройки



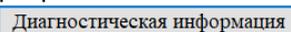
В разделе «Настройки» необходимо произвести все настройки работы программы:

- С помощью кнопки «Выбрать» открывается развернутый проект с расширением «*.spb»



- Кнопка «Журнал операций»  (ЛОГ) позволяет открыть отчет о проделанной работе. Как настроить поля журнала показано в разделе «Редактор проектов» → «База данных» → «Журнал».

- В случае возникновения ошибок программы/нештатных ситуаций и пр. есть возможность забрать диагностическую информацию для предоставления разработчикам с помощью кнопки «Диагностическая информация».

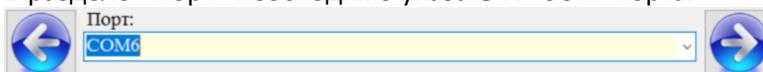


- Если есть необходимость сохранять состояния переменных и счетчиков при каждом новом запуске программы, то можно установить галочку Сохранять состояния переменных и счетчиков; в случае, если необходимо принудительно сбросить состояния переменных и счетчиков, то необходимо нажать кнопку «Сбросить состояния» 

- В разделах «Принтер» и «Весы» необходимо выбрать подключенные к компьютеру принтер и весы.



- В разделе «Порт» необходимо указать № COM- порта.



Для того, чтобы убедиться, что COM- порт выбран правильно, необходимо перейти в раздел «Начать работу», где можно будет наблюдать значение веса:



0,256

В противном случае:

— — —

- Если есть необходимость, то можно выставить такой минимальный вес, при котором принтер будет печатать этикетку; при весе ниже такого порога этикетка печататься не будет.

Минимальный вес: кг.

- Когда установлен флажок Печать по стабилизации веса на весах, печать осуществляется при стабилизации веса на весах, при этом можно настроить режим печати:

1. Простой (печать этикетки осуществляется при любой стабилизации веса);

Режим печати:

2. Проход через 0 (каждая следующая печать осуществляется после прохода через 0 по стабилизации веса).

Режим печати:

- Печать можно также осуществлять с помощью сканера штрих-кода, для этого необходимо:

1. Установить галочку Печать по событию сканера штрих-кода;
2. Выбрать подключенный сканер штрих-кода

Сканер

О том как на каждую номенклатуру распечатать свой штрих-код можно узнать в разделе «База данных» → «Номенклатура».

Начать работу



В разделе «Начать работу» есть следующие пункты:

- Номенклатура, где из списка выбирается необходимая продукция.

Номенклатура:

Выбирать и печатать номенклатуру можно с помощью сканера штрих-кода. В разделе «Настройки» показано, как это можно настроить.

- Оператор, где выбирается нужный оператор.

Оператор:

Выбирать Оператора можно также с помощью штрих-кода. В разделе «Настройки» показано, как это можно настроить. В разделе «Редактор проектов» → «База данных» → «Операторы» показано как каждому оператору присвой свой штрих-код.

- Индикаторы, которые отражают суммарный вес и число порций в ящике:

Суммарный вес в ящике:
 Число порций в ящике:

- Индикатор веса:

0,256

- Команды:

- Печать.

Кнопка «Печать» актуальна, если режим печати по стабилизации и печать по сканеру выключены. Напечатанная этикетка в отчете отображается как «Print».



- Отмена последней.

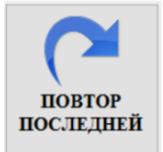
Для того, чтобы отменить ошибочно/случайно напечатанную этикетку необходимо нажать «Отмена последней». Отмененная этикетка в отчете отражается как «Cancel» и при подсчетах итогов не учитывается.



Отменить последнюю этикетку можно также с помощью распечатанных команд для сканера ШК.

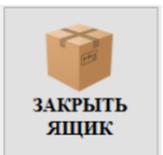
- Повтор последней.

Для того, чтобы повторить последнюю напечатанную этикетку (например: если этикетка пришла в негодность) необходимо нажать «Повтор последней». Повторная этикетка в отчете отражается как «Repeat» и при подсчетах итогов не учитывается. *Повторить последнюю этикетку можно также с помощью распечатанных команд для сканера ШК.*



- Закрыть ящик.

Для того, чтобы закрыть ящик необходимо нажать на кнопку «Закрыть ящик». *Закрыть ящик можно также с помощью распечатанных команд для сканера ШК.*



- Закрыть паллет.

Для того, чтобы принудительно закрыть паллет необходимо нажать на кнопку «Закрыть паллет». *Закрыть паллет можно также с помощью распечатанных команд для сканера ШК.*



Настройки в процессе работы



Во время маркировки продукции может возникнуть необходимость:

- Выбрать/Поменять тару упаковки;
- Ввести значения переменных/счетчиков (по запросу).

Для таких случаев необходимо нажать на кнопку «Настройки в процессе работы» и указать нужные данные.

Коды ошибок

В процессе работы на маркировочном комплексе с помощью программы «SimplePacking» могут возникнуть следующие ошибки:

Описание	Способ устранения
Долгое время ожидания печати первой этикетки.	Это нормальное явление, связанное с буферизацией этикетки при старте или смене товарной позиции. Последующие этикетки будут напечатаны без задержек.
Некорректный вывод изображения	Перезагрузить программу печати.
Появляется окно: USB-Flash накопитель не подсоединен!	При загрузке проекта не установлен USB-Flash накопитель или система еще не успела распознать его. Подсоедините USB-Flash накопитель в разъем USB-Host или немного подождите, если это уже сделано.
Появляется окно: Ошибка печати! Код ошибки PrintheadLifted.	Поднята термоголовка. Опустите термоголовку в рабочее положение.
Появляется окно: Ошибка печати! Код ошибки GeneralError.	Пустой шаблон в проекте. Проверьте в редакторе правильность составления шаблона этикетки.
Появляется окно: Ошибка печати! Код ошибки 2003.	Некорректное формирование шаблона. Поле вылезает за границы этикетки. Проверьте в редакторе правильность составления шаблона этикетки.
Появляется окно: Ошибка печати! Код ошибки 2101.	Некорректный символ в штрих-коде. Проверьте в редакторе правильность написания формулы для штрих-кода.
Появляется окно: Ошибка печати! Код ошибки 2103.	Слишком много символов в штрих-коде. Проверьте в редакторе правильность написания формулы для штрих-кода.
Появляется окно: Ошибка печати! Код ошибки 2105.	Ошибка параметров штрих-кода. Проверьте в редакторе правильность настройки параметров штрих-кода.
Появляется окно: Ошибка печати! Код ошибки 2106.	Некорректное формирование штрих-кода. Проверьте в редакторе правильность написания формулы для штрих-кода.
Появляется окно: Ошибка печати! Код ошибки 2107.	Некорректный размер штрих-кода. Проверьте в редакторе правильность настройки параметров штрих-кода.
Появляется окно: Лицензия не найдена! Продолжить в демо режиме?	Не введена или введена неправильно лицензия в проекте. Печать будет осуществляться без штрих-кода и будет печататься фраза ДЕМО. Проверьте правильность лицензии.
Появляется окно: DPI проекта и принтера не совпадают. Продолжить?	Установлено некорректное разрешение печати в настройках проекта в редакторе. Приведите в соответствие с разрешением принтера.